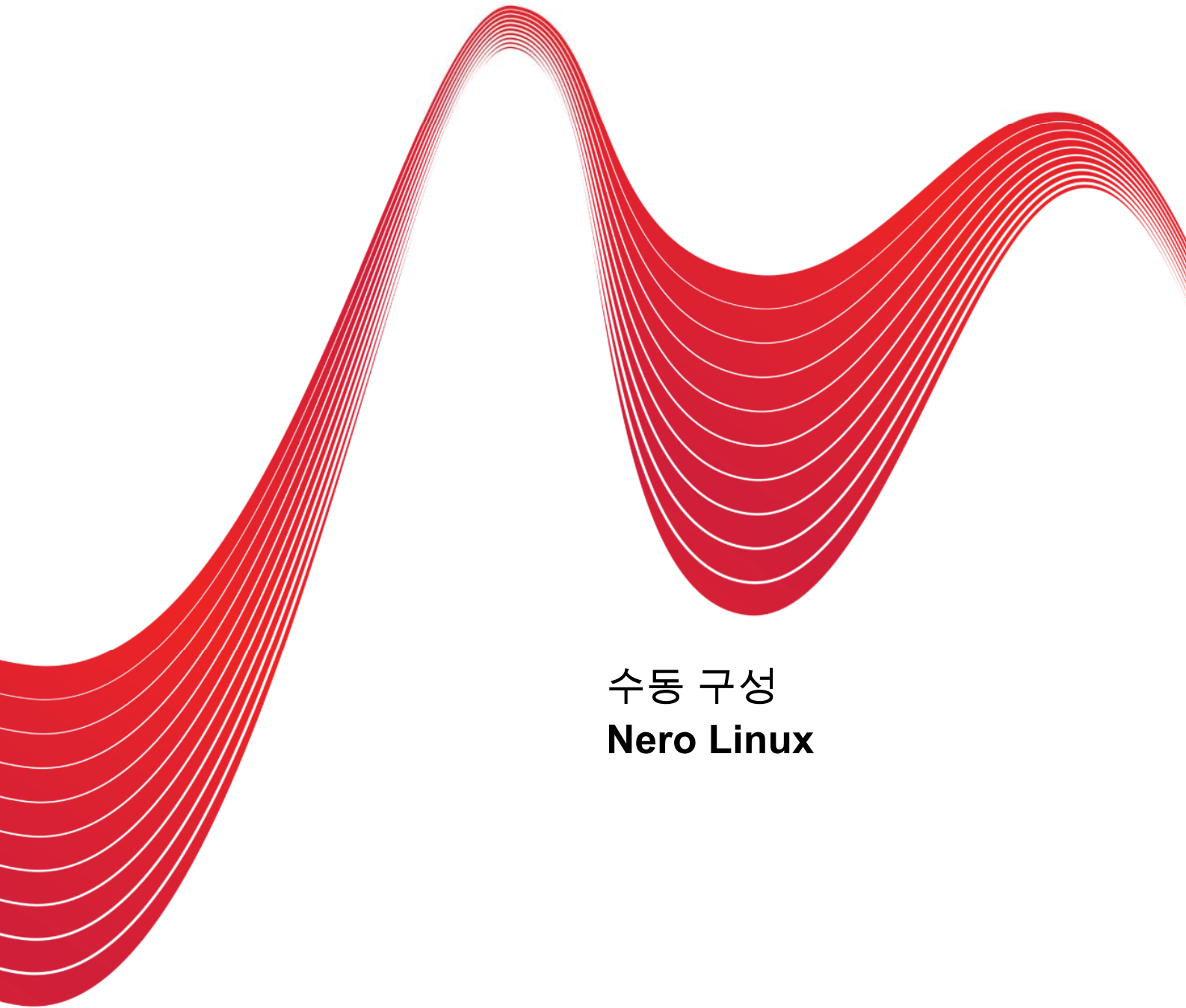


nero

Linux 3



수동 구성

Nero Linux

저작권 및 상표 정보

여기서 설명하는 소프트웨어와 마찬가지로 이 문서는 라이선스로 제공되며 사용권 계약에 따라 사용하거나 복제할 수 있습니다. 제공되는 소프트웨어와 이 문서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다. Nero AG는 이 문서 내용의 정확성에 대해 어떠한 책임도 지지 않으며 계약서 조항의 범위를 벗어난 어떠한 권리도 부인합니다.

이 설명서 및 관련된 모든 내용은 저작권으로 보호되며 Nero AG의 재산입니다. 모든 권리는 Nero AG에서 보유합니다. 또한 이 설명서는 국제 저작권법에 의해 보호되는 자료를 포함하고 있습니다. 이 설명서의 전체 또는 일부는 Nero AG의 명시적인 서면 승인 없이 복제하거나 전송하거나 복사할 수 없습니다.

프로젝트에 삽입하거나 복사하려는 기존 그래픽, 그림, 비디오, 음악 타이틀 또는 기타 자료는 저작권으로 보호될 수 있습니다. 프로젝트에서 이러한 종류의 문서를 무단으로 사용하면 저작권 소유자의 권리를 침해할 수 있습니다. 저작권 소유자로부터 필요한 모든 권한을 얻어야 합니다.

저작권을 소유하고 있지 않거나, 저작권 소유자로부터 권한을 얻지 않았거나, 작업이 저작권법의 "공정한 사용(fair use)" 조항에 적용되지 않는 경우 해당 국가 또는 국제 저작권법을 위반할 수 있습니다. 저작권으로 보호되는 자료를 복사, 재구성, 수정 또는 게시하면 손해 배상 청구 및 기타 법적 조치가 발생할 수 있습니다. 어떤 권리가 있는지 확실하지 않으면 법률 자문인에게 문의해야 합니다.

Nero Linux에는 타사 제조업체에서 개발된 기술이 필요하고 이러한 기술 중 일부는 Nero Linux에 데모 버전으로 포함되어 있습니다. 이러한 응용 프로그램은 온라인에서 무료로 활성화하거나 활성화 팩스를 보내 활성화하여 무제한으로 사용할 수 있습니다. 타사에서 사용을 허가하는 기술의 활성화에 필요한 데이터만 전송합니다. 따라서 Nero Linux(를) 무제한 사용하려면 인터넷에 연결되어 있거나 팩스 기기가 있어야 합니다.

Copyright © 2006 - 2008 Nero AG 및 사용 허가자. All rights reserved.

Nero, Nero 로고, Nero Digital, Nero Essentials, Nero Express, Nero ImageDrive, Nero LiquidTV, Nero MediaHome, Nero PhotoSnap, Nero Recode, Nero RescueAgent, Nero ShowTime, Nero SecurDisc, Nero StartSmart, Nero Vision, InCD, Move it 및 UltraBuffer는 Nero AG의 상표 또는 보호되는 상표입니다.

Adobe, Acrobat, Acrobat Reader 및 Premiere는 Adobe Systems, Incorporated의 상표 또는 보호되는 상표입니다.

AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, ATI Catalyst 및 ATI Radeon은 Advanced Micro Devices, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

ATSC는 Advanced Television Committee의 상표입니다.

ICQ는 AOL, LLC.의 등록 상표입니다.

Apple, iPhoto, iPod, iTunes, iPhone, FireWire 및 Mac은 Apple, Inc.의 브랜드 또는 등록 상호입니다.

ARM은 ARM, Ltd.의 등록 상표입니다.

AudibleReady는 Audible, Inc.의 등록 상표입니다.

BenQ는 BenQ Corporation의 상표입니다.

Blu-ray Disc는 Blu-ray Disc Association의 브랜드입니다.

CyberLink는 CyberLink Corp의 등록 상표입니다.

DLNA는 Digital Living Network Alliance의 등록 상표입니다.

DivX 및 DivX Certified는 DivX, Inc.의 등록 상표입니다.

Dolby, Pro Logic 및 이중 D 기호는 Dolby Laboratories, Inc.의 브랜드 또는 등록 상표입니다.

DTS 및 DTS Digital Surround는 DTS, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

DVB는 DVB Project의 등록 상표입니다.

Freescale은 Freescale Semiconductor, Inc.의 상표입니다.

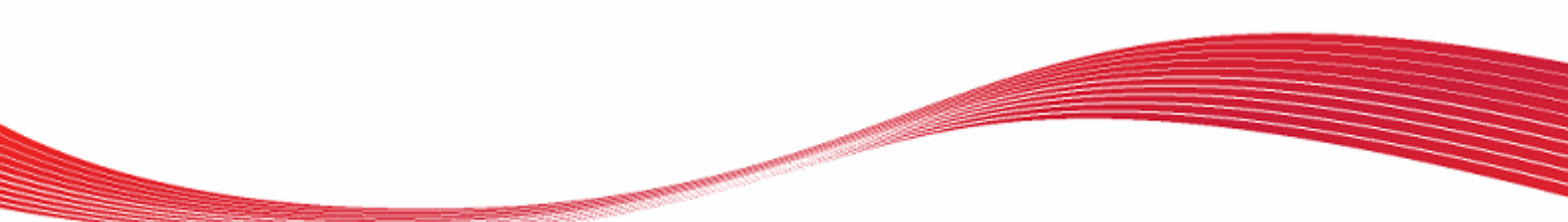
Google 및 YouTube는 Google, Inc.의 상표입니다.

WinTV는 Hauppauge Computer Works, Inc.의 등록 상표입니다.

Intel, Pentium 및 Core는 Intel Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.

Linux는 Linus Torvalds의 등록 상표입니다.

Memorex는 Memorex Products, Inc.의 등록 상표입니다.



ActiveX, ActiveSync, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, HDI, MSN, Outlook, Windows, Windows Mobile, Windows NT, Windows Server, Windows Vista, Windows Media, Xbox, Xbox 360, Windows Vista 시작 버튼 및 Windows 로고는 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.

My Space는 MySpace, Inc.의 상표입니다.

NVIDIA, GeForce 및 ForceWare는 NVIDIA Corporation의 브랜드 또는 등록 상표입니다.

Nokia는 Nokia Corporation의 등록 상표입니다.

CompactFlash는 SanDisk Corporation의 등록 상표입니다.

Sony, Memory Stick, PlayStation, PLAYSTATION 및 PSP는 Sony Corporation의 브랜드 또는 등록 상표입니다.

HDD는 Sony Corporation 및 Victor Company of Japan, Limited(JVC)의 상표입니다.

UPnP는 UPnP Implementers Corporation의 등록 상표입니다.

LabelFlash는 Yamaha Corporation의 등록 상표입니다.

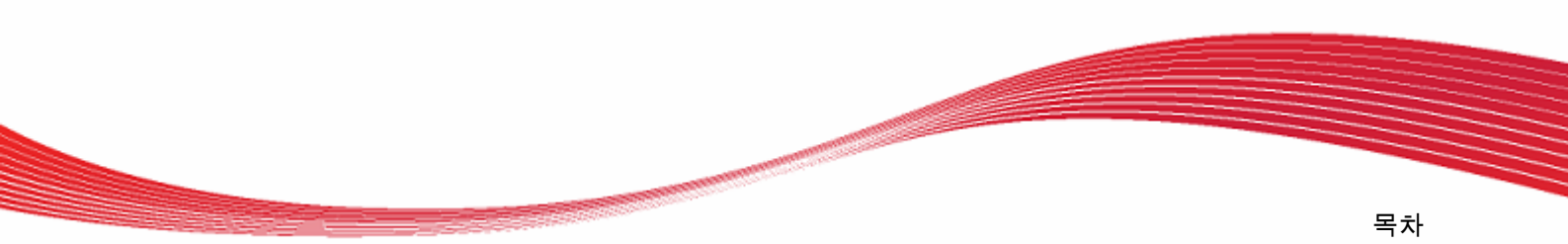
이 설명서에 언급된 상표는 정보 제공 목적으로만 사용된 것입니다. 모든 상표 이름과 상표는 해당 소유자의 재산입니다.

Nero AG, Im Stoeckmaedle 13-15, D-76307 Karlsbad, Germany

목차

1	시작 성공!	7
1.1	Nero Linux 정보	7
1.2	프로그램 작업	7
1.3	설명서 정보	8
2	Nero Linux 설치	9
3	기본 화면 10	
4	편집 화면 12	
4.1	새 편집 창 12	
4.2	선택 화면 16	
5	데이터 디스크 18	
5.1	데이터 CD/DVD 편집 18	
5.2	옵션 정의 21	
5.2.1	멀티세션 설정 21	
5.2.2	ISO 설정 22	
5.2.3	UDF 설정 23	
6	오디오 CD 및 오디오 파일 25	
6.1	오디오 CD 편집 25	
6.1.1	오디오 CD 설정 26	
6.2	믹스 모드 CD 및 엑스트라 CD 27	
6.3	트랙 저장 창 27	
6.3.1	원본 탭	29
6.3.2	출력	30
6.4	파일 인코딩 창 31	
7	비디오 및 슬라이드쇼 34	
7.1	DVD-비디오 또는 miniDVD 편집 34	
8	부트 가능 디스크 35	

8.1	디스크에서 부팅하는 경우의 요구 사항	35
8.2	부팅 가능 디스크 예제 파일	35
8.3	부팅 가능 디스크 만들기 및 레코딩	36
9	이미지 파일 로드	38
10	레코딩 편집	39
10.1	레코더 선택	39
10.2	편집 레코딩 창	39
10.3	레코딩 설정	41
10.4	레코딩 과정 시작 - 드라이브로 디스크 레코딩	42
10.5	이미지 레코더로 레코딩 - 이미지 파일 만들기	43
11	CD/DVD 복사	45
11.1	복사 방법	45
11.2	디스크 복사	45
11.3	복사 설정	47
12	재기록 디스크 지우기 창	49
13	구성 옵션	51
13.1	고급 기능	52
14	기술 정보	54
14.1	시스템 요구 사항	54
14.1.1	일반적인 시스템 요구 사항	54
14.1.2	Linux 커널 요구 사항	54
14.1.3	고급 시스템 요구 사항	55
14.1.4	지원되는 배포판	60
14.2	지원되는 포맷	61
14.2.1	디스크 형식	61
14.2.2	디스크 종류	61
14.2.3	오디오 형식 및 코덱	61
15	용어	62
16	색인	64



목차

17 연락처 정보 6

7

1 시작 성공!

1.1 Nero Linux 정보

강력한 레코딩 소프트웨어 Nero Linux을(를) 사용하면 데이터, 음악 및 비디오를 디스크에 레코딩할 수 있습니다. Nero Linux을(를) 통해 사용자는 완벽하게 자신에 맞추어 레코딩 프로젝트를 제어할 수 있습니다. 파일 시스템, 파일 이름의 길이, 문자 세트를 정의할 수 있으며 디스크 레이블도 변경할 수 있습니다.

Nero Linux은(는) 이렇게 다양한 기능을 갖추고 있으면서도 몇 초 만에 디스크를 만들 수 있는 간편한 레코딩 프로그램입니다. 레코딩할 디스크 종류를 선택하고 프로젝트 형태를 정의한 다음 원하는 데이터를 추가하고 레코딩을 시작하면 됩니다.

Nero Linux에는 Windows에서 잘 알려진 레코딩 프로그램인 Nero Burning ROM에 사용된 그래픽 사용자 인터페이스가 기본적으로 포함되어 있습니다.

따라서 Nero Linux은(는) Linux 커뮤니티를 위한 레코딩 솔루션입니다.

1.2 프로그램 작업

Nero Linux의 주요 기능은 파일 및 폴더를 선택하여 디스크에 레코딩하는 것입니다. 이 작업은 다음 세 가지 기본 단계로 수행됩니다.

- 새 편집 창에서 디스크 종류 및 디스크 포맷을 선택하고 각 탭의 옵션을 설정합니다.
- 선택 화면에서 레코딩할 파일을 선택합니다.
- 레코딩 작업을 시작합니다.





참조:

- 📖 편집 화면 → 12
- 📖 새 편집 창 → 12
- 📖 레코딩 편집 → 39

1.3 설명서 정보

이 설명서는 Nero Linux의 사용법을 배우려는 모든 사용자를 위한 것입니다. 이 설명서는 절차를 중심으로 구성되어 특정 목적을 달성하는 방법을 단계별로 설명합니다.

아래 표에는 설명서를 사용하는 데 유용한 기호 및 표기 규칙에 대한 설명이 나와 있습니다.

	엄격히 지켜야 할 경고, 주의 사항 또는 지침을 나타냅니다.
	추가 정보 또는 권고 사항을 나타냅니다.
1. 시작...	번호와 함께 시작하는 줄은 사용자가 직접 실행해야 하는 작업을 나타냅니다. 지정한 순서대로 작업을 수행하십시오.
	중간 결과를 나타냅니다.
	결과를 나타냅니다.
확인	프로그램 인터페이스에 표시되는 텍스트 구절 또는 버튼을 나타냅니다. 이러한 버튼은 굵게 표시됩니다.
을 참조하십시오.	다른 챕터에 대한 참조를 나타냅니다. 이러한 참조 사항은 링크로 연결되며 빨간색 밑줄로 표시됩니다.
[...]	명령 입력을 위한 바로 가기 키를 나타냅니다.

2 Nero Linux 설치

Nero Linux은(는) RPM 및 Debian 형식의 패키지로 구성되어 있습니다. 이러한 형식은 대부분의 Linux 배포판에서 사용됩니다.

Nero Linux을(를) 설치하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 터미널을 엽니다.
2. 패키지가 있는 위치로 이동합니다.
3. RPM 패키지를 설치하려면 다음 명령을 입력합니다.
 1. `rpm -i nerolinux-<version>-<machine>.rpm`
4. Debian 패키지를 설치하려면 다음 명령을 입력합니다.
 1. `dpkg -i nerolinux-<version>-<machine>.deb`



배포판의 소프트웨어 설치 프로그램 도구를 사용하여 을(를) 설치할 수도 있습니다.

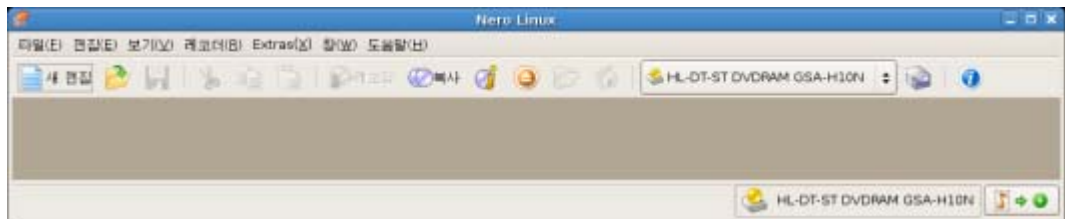
- 일부 바로 가기가 KDE 및 GNOME 프로그램 메뉴에 추가됩니다. Debian 패키지를 사용하면 Debian 메뉴 하위 시스템 저장소에 Nero Linux 바로 가기가 추가됩니다. 바로 가기를 통해 Nero Linux을(를) 쉽게 시작할 수 있습니다.



바로 가기가 생성되지 않으면 `/usr/share/applications/nerolinux.desktop`에 있는 일반 항목을 복사하십시오.

3 기본 화면

Nero Linux의 기본 화면은 모든 작업의 시작점입니다. 이 화면은 메뉴 모음과 단추 및 드롭다운 메뉴가 있는 도구 모음으로 구성됩니다.



메뉴 및 도구 모음이 있는 기본 창

기본 화면의 메뉴 모음에서는 다음과 같은 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

메뉴 파일	열기, 저장 및 닫기 등과 같이 익숙한 파일 기능을 포함하고 있는 파일 메뉴를 엽니다. 편집용 구성 옵션을 표시하거나 편집을 업데이트하거나 구성 옵션을 정의할 수도 있습니다.
메뉴 편집	익숙한 잘라내기, 복사 및 삭제와 같은 선택 화면의 파일 편집 기능이 들어 있는 편집 메뉴를 엽니다. 선택한 파일의 등록 정보를 표시할 수도 있습니다. 또한 편집 내에서 파일을 직접 검색할 수도 있습니다.
메뉴 보기	도구 모음 및 브라우저 영역을 사용자 정의할 수 있는 보기 메뉴를 엽니다. 파일 브라우저를 새로 고칠 수도 있습니다.
메뉴 레코더	레코더를 위한 기능이 들어 있는 레코더 메뉴를 엽니다. 여기서 레코더를 선택하고, 레코딩을 시작하고, 재기록 디스크를 지울 수 있습니다. 또한 디스크에 대한 정보를 표시하고 꺼낼 수도 있습니다.
메뉴 부가 기능	오디오 CD의 곡을 하드 디스크로 저장하고 오디오 파일을 다른 포맷으로 변환하는 기능이 들어 있는 도구 메뉴를 엽니다. 또한 데이터 트랙을 16진수 데이터로 표시할 수 있습니다.
메뉴 창	편집 영역과 브라우저 영역의 위치를 변경할 수 있는 창 메뉴를 엽니다.

메뉴 도움말	익숙한 도움말 옵션이 들어 있는 도움말 메뉴를 엽니다. 안티바이러스 검사기를 업데이트하고 필요한 경우 새 제품 번호를 입력할 수도 있습니다.
-----------	---

기본 화면의 도구 모음에서는 다음과 같은 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

	레코딩 또는 복사 작업에 대한 옵션을 설정할 수 있는 새 편집 창을 엽니다.
	기존 편집을 엽니다.
	진행 중인 편집을 저장합니다.
	편집에서 선택한 요소(선택 영역)를 잘라냅니다.
	선택한 편집 요소(선택 영역)를 복사합니다.
	미리 잘라내거나 복사한 선택 영역을 붙여 넣습니다.
	레코딩 탭이 있는 편집 레코딩 창을 열고 레코딩 과정을 시작합니다.
	레코딩 탭이 있는 편집 레코딩 창을 열고 복사 과정을 시작합니다.
	콘텐츠(있는 경우) 및 용량 등 삽입된 디스크의 정보를 표시합니다.
	선택한 드라이브가 열립니다.
	파일 브라우저를 표시하거나 숨깁니다.
	파일 브라우저에 사용자의 홈 폴더 내용을 표시합니다.
레코더 선택 메뉴	사용 가능한 레코더를 표시합니다.
	레코딩에 사용할 수 있는 레코더를 목록에서 선택하는 레코더 선택 창을 엽니다.
	프로그램 정보 및 버전 번호를 표시합니다.

4 편집 화면

4.1 새 편집 창

새 **편집** 창에서 디스크 종류를 선택하고 각 탭에서 디스크 포맷에 대한 옵션을 구성합니다. 창은 기본적으로 모든 디스크 유형에 대해 동일합니다. 사용 가능한 탭만 다릅니다. Nero Linux(를) 시작하면 자동으로 **새 편집** 창이 열립니다. 창이 열리지 않으면 **새로 만들기** 버튼을 클릭하십시오. 창은 드롭다운 메뉴, 선택 목록, 다양한 탭 및 네 개의 버튼으로 구성됩니다.

레코더에서 지원되는 디스크 유형만 드롭다운 메뉴에 표시됩니다. 레코더가 CD만 레코딩할 수 있는 경우에는 드롭다운 메뉴가 회색으로 표시됩니다.



Nero Linux(를) 사용하면, 설치된 레코더에서 레코딩할 수 없는 디스크 유형에 대한 이미지 파일을 만들 수 있습니다. **파일 > 옵션 > 고급 기능** 메뉴의 **이미지 레코더를 위해 지원되는 모든 레코더 포맷을 사용** 확인란을 통해 이 기능을 활성화할 수 있습니다. 그러면 지원되는 모든 디스크 유형을 **편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 사용할 수 있게 됩니다.

선택 목록에서는 다음 항목을 사용할 수 있습니다.

항목 CD/DVD-ROM(ISO)	각 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 CD/DVD를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 ISO 표준을 따릅니다.
항목 오디오 CD	모든 (오디오) CD 플레이어에서 재생할 수 있는 표준 오디오 CD를 만듭니다.
항목 믹스 모드 CD	하나의 세션에 데이터와 오디오 파일이 있는 CD를 만듭니다. 일반적으로 데이터 파일은 하나 이상의 오디오 파일 뒤에 위치합니다(예를 들어 PC 게임의 사운드트랙). 이전 오디오 CD 플레이어에서는 이러한 데이터 파일을 인식할 수 없어 재생할 수 없는 경우도 있습니다.

<p>항목</p> <p>CD EXTRA</p>	<p>오디오와 데이터 파일이 두 세션에 저장되는 <u>멀티세션</u> CD를 만듭니다. 첫 번째 세션에는 오디오 파일이 포함되고 두 번째 세션에는 데이터가 포함됩니다.</p> <p>일반 CD 플레이어는 첫 번째 세션을 오디오 CD로 재생합니다. 두 번째 세션은 CD-ROM 드라이브가 장착된 PC에서만 사용되며 일반 CD 플레이어에서는 '볼' 수 없습니다.</p>
<p>항목</p> <p>CD/DVD 복사</p>	<p>원본을 CD/DVD 디스크에 복사합니다.</p>
<p>항목</p> <p>miniDVD</p>	<p>DVD의 사양을 사용하는 CD를 만듭니다. miniDVD의 기술적 옵션 및 품질은 DVD와 동일합니다. PC에서 쉽게 재생할 수 있지만 모든 DVD 플레이어에서 재생된다는 보장은 없습니다.</p> <p>DVD 비디오 타이틀, 즉 완전한 DVD 폴더 구조를 이미 사용할 수 있는 경우 Nero Linux을(를) 사용하여 miniDVD를 레코딩할 수 있습니다.</p>
<p>항목</p> <p>CD/DVD-ROM(부팅)</p>	<p>부팅 CD를 만듭니다.</p>
<p>항목</p> <p>CD/DVD-ROM(UDF)</p>	<p>모든 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 디스크를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 UDF 표준을 따릅니다.</p>
<p>항목</p> <p>CD/DVD-ROM(UDF/ISO)</p>	<p>모든 파일 종류를 레코딩할 수 있는 데이터 디스크를 만듭니다. 레코딩된 데이터는 ISO 및 UDF 표준을 따릅니다.</p>
<p>항목</p> <p>DVD 비디오</p>	<p>DVD 플레이어에서 고품질의 비디오 및/또는 그림 파일을 재생할 수 있는 DVD를 만듭니다. DVD 비디오 타이틀, 즉 완전한 DVD 폴더 구조를 이미 사용할 수 있는 경우 Nero Linux을(를) 사용하여 DVD를 레코딩할 수 있습니다.</p>



사용되는 레코더에 따라 실제 사용 가능한 항목 및 디스크 종류(예: DVD)가 다릅니다.



Blu-ray에 대한 자세한 정보는 지원

웹사이트(www.nero.com/link.php?topic_id=416)에서 확인할 수 있습니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

버튼 열기	저장된 편집을 찾고 열 수 있는 파일 브라우저를 엽니다.
버튼 새 작업	레코딩할 파일을 선택할 수 있는 선택 화면을 엽니다.
버튼 취소	새 편집 창 을 닫습니다.

새 편집 창의 탭에서 각 디스크 포맷에 대한 옵션을 설정할 수 있습니다.

다음과 같은 탭을 사용할 수 있습니다

탭 정보	편집에 대한 통계 정보를 표시합니다.
탭 멀티세션	멀티세션 디스크 구성에 대한 옵션을 포함합니다. 이 탭은 레코더가 설치된 경우에만 사용할 수 있습니다.
탭 ISO	ISO 파일 시스템 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
탭 UDF	UDF 파일 시스템 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
탭 제목	CD 라벨을 정의합니다.
탭 날짜	편집 및 관련 파일의 날짜를 지정하고 디스크의 유효 기간도 지정할 수 있습니다. 지정된 유효 기간에 관계없이 데이터에 액세스할 수 있습니다. (지정한 유효 기간에 관계 없이 데이터에 액세스할 수 있음)

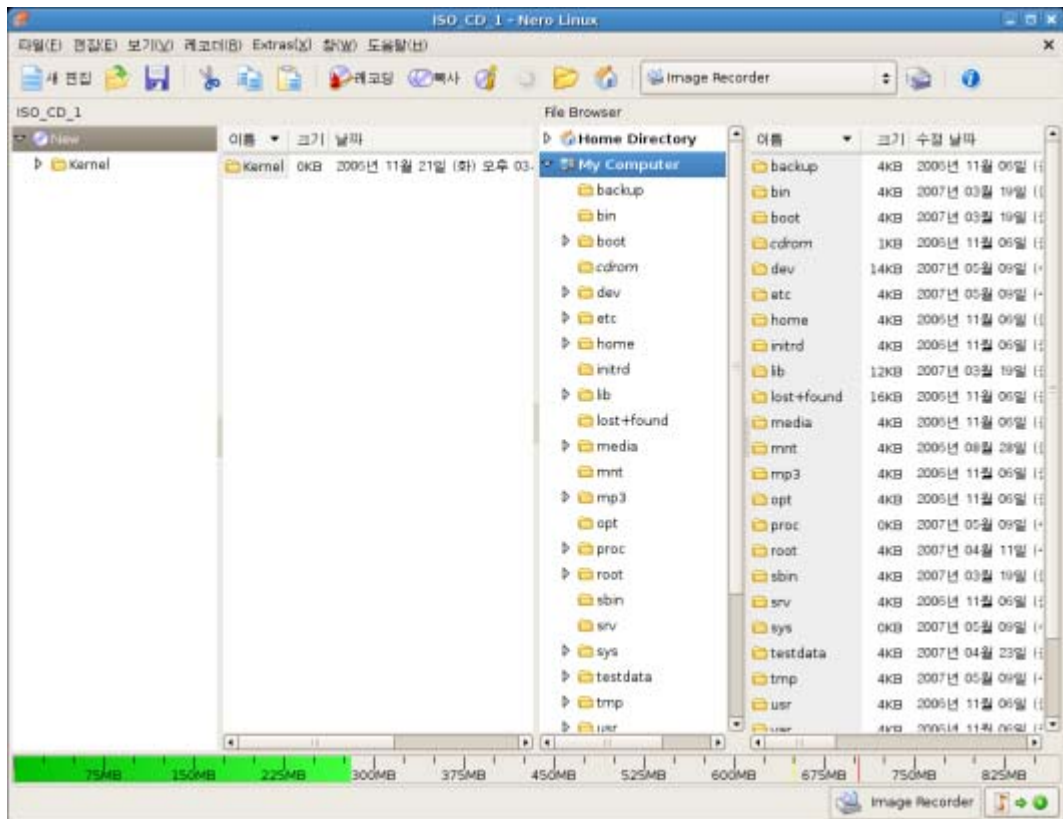
탭 기타	버퍼 메모리에 파일을 저장할 것인지 여부와 저장할 파일을 지정합니다.
탭 오디오 CD	오디오 파일 구성에 대한 옵션을 포함합니다. 또한 CD에 대한 추가 정보를 입력할 수 있습니다.
탭 부팅	부팅 디스크 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
탭 레코딩	레코딩 구성에 대한 옵션을 포함합니다.

참조:

- ☞ 멀티세션 설정 → 21
- ☞ ISO 설정 → 22
- ☞ UDF 설정 → 23
- ☞ 오디오 CD 설정 → 26
- ☞ 편집 레코딩 창 → 39
- ☞ 레코딩 설정 → 41
- ☞ 복사 설정 → 47

4.2 선택 화면

선택 화면은 편집에서 수행할 작업의 출발점입니다. 디스크 종류 및 포맷을 선택하고 새 파일 버튼을 클릭하면 기본 화면에 선택 화면이 나타납니다. 선택 화면은 편집 영역, 브라우저 영역 및 용량 눈금으로 구성되어 있습니다.



선택 화면

편집 영역은 관련 편집에 따라 이름이 지정됩니다. 여기서 파일 및 폴더가 레코딩을 위해 편집됩니다. 브라우저 영역(브라우저)에서는 레코딩할 요소를 찾을 수 있습니다. 파일 브라우저는 다른 파일 브라우저와 유사하며 일반적인 기능을 가진 도구 모음과 주소 표시줄을 제공합니다.

화면의 아래쪽 여백에는 MB 단위(데이터 디스크용) 또는 분 단위(오디오 CD용)의 용량 눈금이 표시됩니다. 정확한 눈금 크기는 선택한 디스크 종류에 따라 달라집니다.



브라우저 영역이 숨겨져 있는 경우  버튼을 사용하여 이 영역을 다시 표시할 수 있습니다.

파일을 편집하는 경우 파일에 필요한 디스크 공간 크기가 용량 표시줄에 나타납니다. 용량 표시줄의 색은 데이터가 디스크에 모두 들어가는지 여부를 나타냅니다.

녹색 용량 표시줄	데이터가 디스크에 모두 들어갑니다.
황색 용량 표시줄 (눈금의 황색 표시)	데이터가 디스크에 모두 들어갈 수도 있습니다. 삽입된 디스크의 크기에 따라 데이터가 모두 들어갈지 여부가 결정됩니다.
적색 용량 표시줄 (눈금의 적색 표시)	데이터가 디스크에 모두 들어가지 않습니다. (초과 용량의 디스크를 삽입한 경우 제외)

일반적으로 사용되는 디스크의 경우 기본적으로 황색 및 적색 표시가 설정됩니다. 선택한 디스크 종류에 따라 정확한 눈금 값이 결정됩니다.



CD 레코딩 가능 디스크의 용량

예를 들어 빈 CD는 650MB 또는 700MB의 용량으로 출시됩니다. 따라서 CD에서 황색 표시는 650MB에, 적색 표시는 700MB에 설정됩니다.



용량 표시줄 표시

용량 눈금이 숨겨져 있는 경우 **파일 > 옵션 > 편집 크기** 메뉴를 클릭한 다음 **편집 크기 표시** 확인란을 선택하여 다시 표시할 수 있습니다.

5 데이터 디스크

5.1 데이터 CD/DVD 편집

Nero Linux을(를) 사용하면 모든 종류의 파일과 폴더를 편집하고 레코딩할 수 있습니다. 컴퓨터에 DVD 레코더가 설치되어 있는 경우 데이터 CD 및 데이터 DVD를 모두 레코딩할 수 있습니다. CD 레코더가 설치되어 있는 경우에는 데이터 CD만 레코딩할 수 있으며, DVD 레코딩 옵션은 시작 화면에서 이미 회색으로 나타납니다. 두 편집 방법의 절차는 동일합니다.



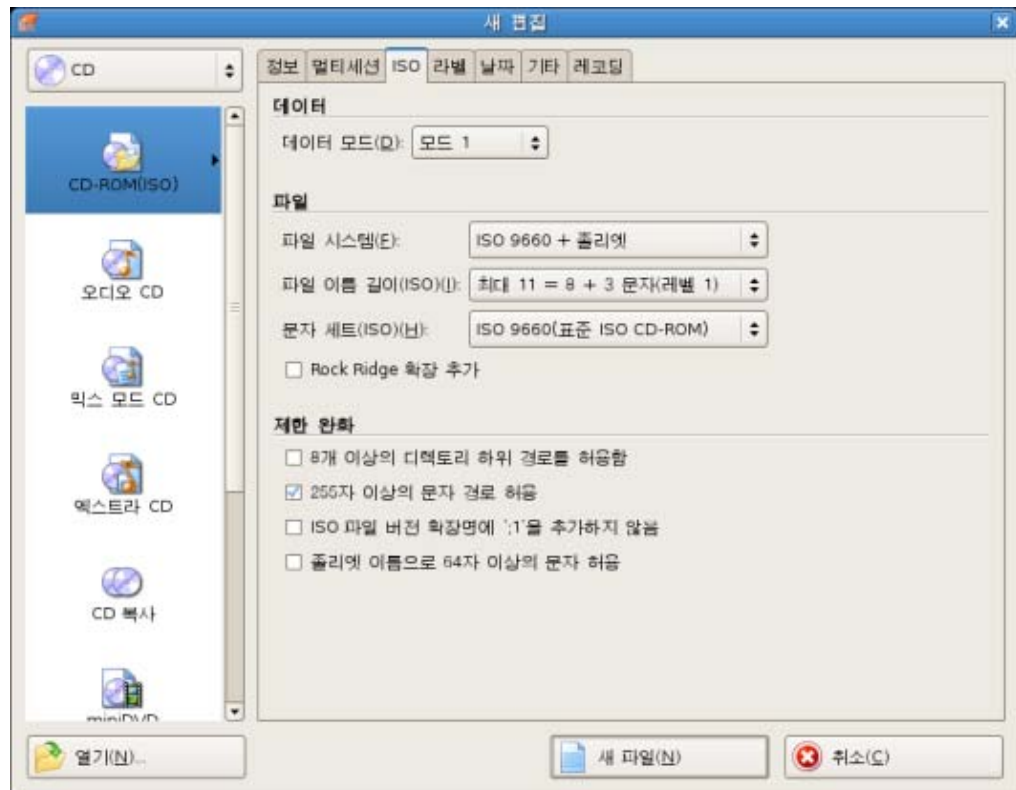
또한 Nero 이미지 레코더는 연결된 레코더에서 지원하지 않는 디스크 종류의 이미지를 만드는 데에도 적합합니다. 따라서 예를 들어 DVD 레코더를 설치하지 않고도 DVD 이미지를 만들 수 있습니다. 이미지는 언제라도 디스크에 레코딩할 수 있습니다.



Blu-ray에 대한 자세한 정보는 지원 웹사이트(www.nero.com/link.php?topic_id=416)에서 확인할 수 있습니다.

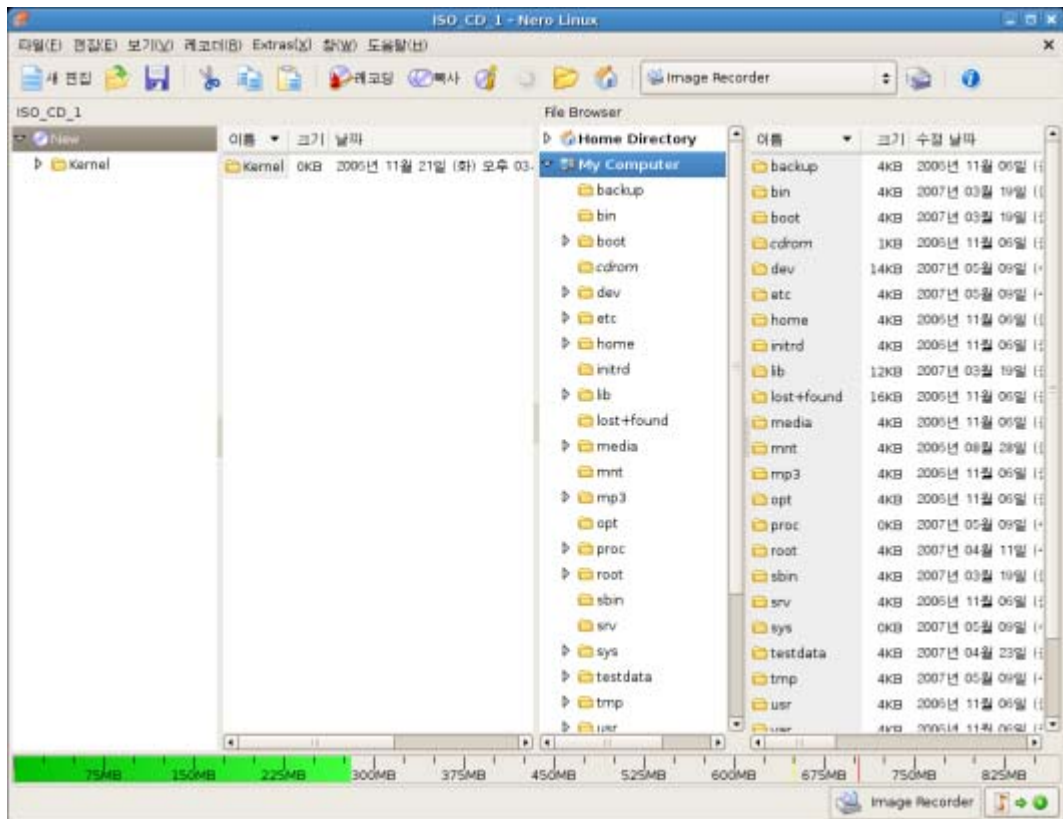
데이터 CD/DVD를 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. 새 편집 창의 드롭다운 메뉴에서 원하는 CD 포맷(**CD**, **DVD**)을 선택합니다. 새 편집 창이 나타나지 않을 때는 기본 화면의 **새로 만들기** 버튼을 눌러 표시할 수 있습니다.
 - 선택 목록에 레코딩할 수 있는 편집 종류가 표시됩니다.



새 편집 창

2. 선택 목록에서 원하는 데이터 디스크 편집 유형을 선택합니다(CD/DVD-ROM(ISO), CD/DVD-ROM(UDF) 또는 CD/DVD-ROM(UDF/ISO)).
 - 이 편집 유형에 사용 가능한 구성 옵션이 있는 탭이 표시됩니다.
3. 새 작업 버튼을 클릭합니다.
 - 새 편집 창이 닫히고 선택 화면이 열립니다.



편집 화면

4. 브라우저 영역에서 레코딩할 파일/폴더를 선택합니다.
5. 필요한 파일/폴더를 왼쪽의 편집 영역으로 끕니다.
6. 파일이 편집에 추가되어 편집 화면에 표시됩니다. 용량 표시줄에 디스크에 필요한 공간이 표시됩니다.
7. 추가하려는 모든 파일에 대해 위의 단계를 반복합니다.
8. 레코딩 버튼을 클릭합니다.
 - ➔ 편집 레코딩 창이 열립니다.
9. 탭에서 필요한 옵션을 설정합니다.
 - ➔ 데이터 CD/DVD를 성공적으로 편집했습니다. 이제 이 편집을 레코딩할 수 있습니다.

참조:

📖 레코딩 편집 → 39

5.2 옵션 정의

5.2.1 멀티세션 설정

멀티세션 탭은 데이터 디스크에 멀티세션 디스크를 만들 수 있는 옵션을 제공합니다. 멀티세션 디스크에는 최대 디스크 용량에 도달할 때까지 여러 세션을 레코딩할 수 있습니다. 세션은 단일 과정으로 레코딩되는 독립적인 데이터 영역으로, 목차가 있는 리드인, 하나 이상의 트랙, 리드아웃으로 구성되어 있습니다. 오디오 CD와 같이 멀티세션 옵션이 없는 디스크는 단일 세션에 레코딩됩니다. 새 멀티세션 디스크가 시작되면 Nero Linux에서 파일의 원본 지점을 저장합니다(가능한 경우). 이 정보는 계속해서 멀티세션으로 디스크를 작성할 때 사용됩니다. 계속해서 멀티세션으로 디스크를 작성하는 경우 Nero Linux은(는) 가져온 세션에 대한 상호 참조를 자동으로 설정합니다. 즉, 가져온 세션의 목차를 현재 세션의 목차에 복사합니다. 레코딩 작업을 시작할 때 가져올 세션을 정의해야 합니다. 이 경우 Nero Linux은(는) 계속해서 멀티세션으로 디스크를 작성하기 위해 올바른 멀티세션 디스크를 삽입했는지 여부를 자동으로 확인합니다. 올바르지 않은 디스크가 삽입된 경우 디스크가 나옵니다.



레코딩 탭의 디스크 닫기 확인란을 비활성화하면 언제든지 해당 디스크에 추가 세션을 레코딩할 수 있지만, 이런 경우 마지막 세션만 표시되고 최종 세션의 데이터에만 액세스할 수 있습니다.



멀티세션 디스크

멀티세션 디스크는 특히 정기적으로 레코딩되는 중요한 파일 백업에 적합합니다.

멀티세션 영역의 **멀티세션** 탭에서는 다음의 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

<p>옵션 버튼</p> <p>멀티세션 디스크 시작</p>	<p>하나의 세션에서 선택한 편집을 디스크에 레코딩합니다. 디스크에 이미 세션이 있는 경우에도 이 옵션을 선택할 수 있습니다. 이런 경우 세션이 가져와지지 않고 상호 참조가 설정되지 않습니다.</p>
--	---

<p>옵션 버튼</p> <p>멀티세션 디스크 계속</p>	<p>하나 이상의 세션이 있는 디스크에 추가 세션을 레코딩하여 멀티세션 디스크를 계속합니다. 이 작업에서는 가져온 세션에 대한 상호 참조를 설정합니다.</p>
<p>옵션 버튼</p> <p>멀티세션을 만들지 않음</p>	<p>멀티세션 없이 디스크를 만듭니다.</p>

5.2.2 ISO 설정

ISO 탭은 ISO 파일 시스템 구성에 대한 옵션을 제공합니다.

ISO 9660은 시스템 독립적인 표준입니다. 모든 운영 체제에서 읽을 수 있습니다. 다음 기능이 적용됩니다.

- 파일 이름에 8자(Level 1) 또는 31자(Level 2)를 사용할 수 있습니다.
- 폴더 이름에 8자를 사용할 수 있습니다.
- 최대 디렉터리 길이를 8개 레벨(루트 폴더 포함)로 제한합니다.
- 문자 A-Z, 숫자 0-9 및 밑줄(_)을 사용할 수 있습니다.

ISO 탭의 **제한 완화** 영역에서는 선택한 파일 시스템의 제한을 완화할 수 있습니다. 예를 들어 Joliet 이름에 더 높은 경로 레벨이나 64자 이상을 허용할 수 있습니다.



모든 운영 체제에서 디스크를 읽을 수 있도록 설정하려면 ISO 9660을 파일 시스템으로 선택하고 **제한 완화** 영역에서 모든 확인란을 선택하지 않습니다.

모든 운영 체제에서 디스크를 읽을 수 없는 경우 ISO 탭의 **정보** 영역에 관련 메시지가 나타납니다.



주로 Windows[®] 컴퓨터에서 디스크를 사용하며 파일 이름에 소문자와 외국어 문자를 사용하려면 **ISO 9660 + Joliet**을 파일 시스템으로 선택합니다.

ISO 탭의 데이터 및 파일 영역에서 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

<p>드롭다운 메뉴 데이터 모드</p>	<p>데이터 모드를 선택합니다. 모드 1 및 모드 2/XA를 사용할 수 있습니다. 최신 드라이브는 모드 1 및 Mode2/XA CD를 쉽게 읽을 수 있습니다.</p> <p>그러나 일부 이전 드라이브는 모든 1 디스크를 올바르게 읽을 수 없습니다. 이전 드라이브에서 항상 디스크를 읽을 수 있도록 설정하려면 모드 2/XA 형식을 선택합니다.</p>
<p>드롭다운 메뉴 파일 시스템</p>	<p>데이터에 사용되는 파일 시스템을 선택합니다. ISO 9660 전용 및 ISO 9660 + Joliet을 사용할 수 있습니다.</p> <p>ISO 9660 전용: ISO 형식만 사용됩니다.</p> <p>ISO 9660 + Joliet: ISO 형식이 사용되며 Joliet 표준에 의해 확장되었습니다.</p>
<p>드롭다운 메뉴 파일명 길이</p>	<p>가능한 파일 이름 길이를 정의합니다. Level 1 및 Level 2를 사용할 수 있습니다. Level 1을 선택하면 파일 이름에 8자, 파일 이름 확장명(예: *.doc) 3자를 사용할 수 있습니다. Level 2에서는 파일 이름을 31자까지 지정할 수 있습니다.</p>
<p>드롭다운 메뉴 문자 설정</p>	<p>사용되는 글꼴을 정의합니다.</p>
<p>콤보 상자 Rock Ridge 확장자 추가</p>	<p>Unix 시스템에 Rock Ridge 확장자를 추가하여 해당 항목에 POSIX 권한을 추가합니다.</p>

5.2.3 UDF 설정

UDF 탭은 UDF 파일 시스템 구성에 대한 옵션을 제공합니다. UDF 표준은 DVD 요구 사항을 충족하기 위해 OSTA(Optical Storage Technology Association)에서 개발되었습니다. 이 표준은 모든 플랫폼에 적용됩니다.

옵션 드롭다운 메뉴에서는 다음 설정 옵션을 사용할 수 있습니다.

항목 자동 설정	UDF 파일 시스템에 대해 자동으로 옵션을 설정합니다. 이 항목을 선택하는 것이 좋습니다.
항목 수동 설정	수동으로 UDF 파티션 종류 및 파일 시스템 버전을 정의할 수 있습니다.
항목 Xbox 호환성 모드 사용	Xbox와 호환되는 디스크를 만듭니다. 이 항목은 멀티세션 탭에서 멀티세션 없음 옵션 버튼이 선택된 경우에 사용할 수 있습니다.

6 오디오 CD 및 오디오 파일

6.1 오디오 CD 편집

Nero Linux을(를) 사용하면 음악 파일이 들어 있는 오디오 CD를 만들 수 있습니다. 이러한 오디오 CD는 모든 표준 CD 플레이어를 사용하여 재생할 수 있습니다. 오디오 CD를 편집하려면 레코딩 전에 여러 오디오 포맷(예: MP4, MP3 또는 WMA)의 원본 파일이 오디오 CD 포맷으로 자동 변환됩니다.



일부 CD 플레이어에서는 CD-RW 디스크를 재생할 수 없습니다. CD-R 디스크를 사용하여 오디오 CD를 레코딩하십시오.

오디오 CD를 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. **새 편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 **CD** 항목을 선택합니다. **새 편집** 창이 나타나지 않을 때는 기본 화면의 **새로 만들기** 버튼을 눌러 표시할 수 있습니다.
2. 선택 목록에서 **오디오 CD** 편집 유형을 선택합니다.
 - 이 편집 유형에 사용 가능한 구성 옵션이 있는 탭이 표시됩니다.
3. **새 작업** 버튼을 클릭합니다.
 - **새 편집** 창이 닫히고 선택 화면이 열립니다.
4. 오른쪽 브라우저 영역에서 레코딩할 오디오 파일을 선택합니다. 하드 드라이브 또는 오디오 CD의 오디오 파일을 선택할 수 있습니다. M3U 재생 목록을 소스로 선택할 수도 있습니다.
5. 원하는 오디오 파일을 왼쪽의 편집 영역으로 끕니다.
 - 파일이 편집에 추가되어 편집 화면에 표시됩니다. 용량 표시줄에 디스크에 필요한 공간이 표시됩니다.
6. 추가할 모든 오디오 파일에 대해 이전 단계를 반복합니다.
7. 오디오 파일의 등록 정보를 필요에 맞게 사용자 정의합니다.
8. **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - **편집 레코딩** 창이 열립니다.
9. **오디오 CD** 및 **CD-DA** 옵션 탭에서 원하는 옵션을 설정합니다.
 - 오디오 CD를 성공적으로 편집했습니다. 이제 이 편집을 레코딩할 수 있습니다.

참조:

📖 레코딩 편집 → 39

6.1.1 오디오 CD 설정

오디오 CD 탭은 오디오 CD 설정 옵션을 제공합니다.

오디오 CD 탭의 **일반** 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

확인란 모든 오디오 파일 평준화	레코딩할 여러 오디오 파일의 볼륨을 일정하게 조정하는 필터를 활성화합니다. 이 필터는 특히 오디오 파일의 원본이 서로 다른 경우 사용하는 것이 좋습니다.
확인란 트랙사이 무음 없음	라이브 레코딩처럼 오디오 CD의 한 오디오 파일이 무음 없이 다른 오디오 파일과 합쳐집니다. 이 확인란을 선택하지 않으면 오디오 파일 사이에 2초의 무음이 있습니다.

오디오 CD 탭의 **CD 텍스트** 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

확인란 CD에 기록	CD 텍스트 기록 옵션을 활성화합니다. CD 텍스트를 지원하는 CD 플레이어 사용하면 CD 타이틀, 오디오 파일 이름 및 아티스트 이름이 표시됩니다.
입력 필드 타이틀	오디오 CD의 라벨을 정의합니다.
입력 필드 아티스트	아티스트를 정의합니다.

추가 정보 탭에서는 제작자 또는 설명과 같은 오디오 CD 추가 정보를 입력할 수 있습니다.

6.2 믹스 모드 CD 및 엑스트라 CD

Nero Linux에서는 오디오 및 데이터 파일이 모두 포함된 CD를 편집할 수 있습니다.

다음 편집 방법을 사용할 수 있습니다.

- 믹스 모드 CD
- CD EXTRA

믹스 모드 CD에는 데이터와 오디오 파일이 하나의 세션에 포함됩니다. CD EXTRA에서는 첫 번째 세션에 오디오 파일이 포함되고 두 번째 세션에는 데이터가 포함됩니다.

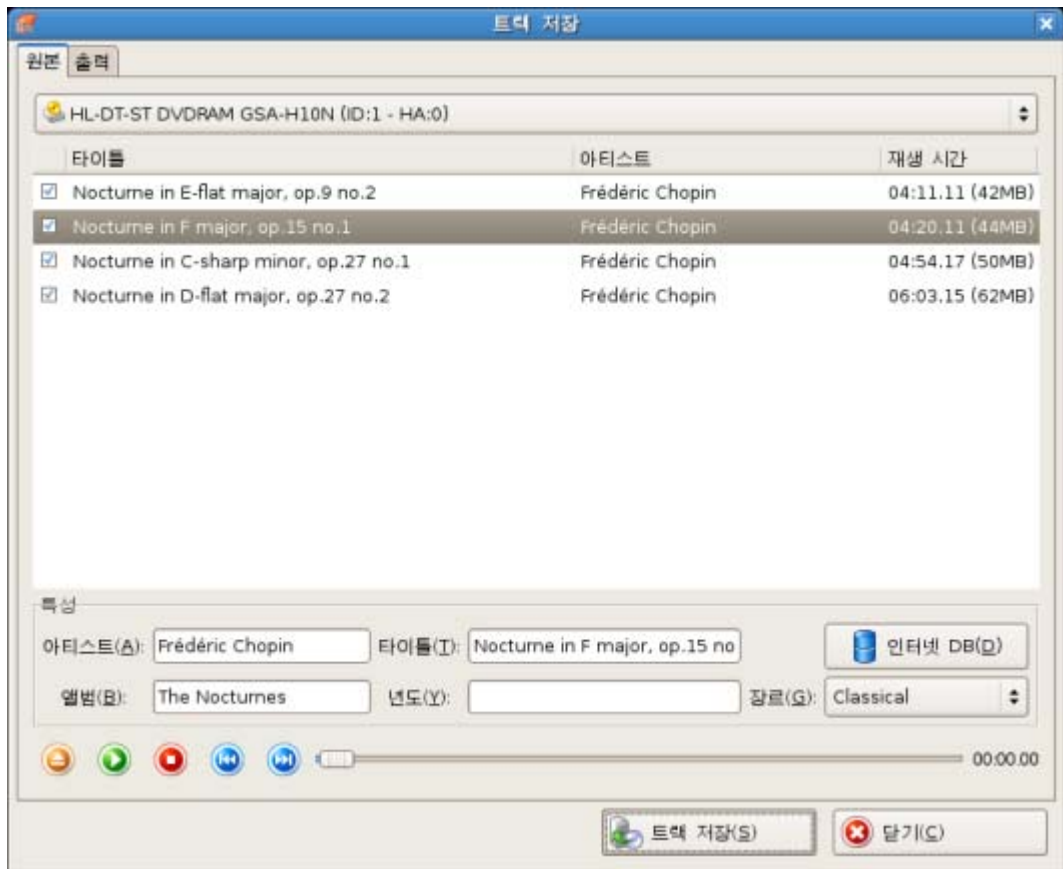
오디오 및 데이터 파일을 편집하는 절차는 데이터 또는 음악 CD를 편집하는 절차와 기본적으로 동일합니다. **새 편집** 창에서 해당 항목을 선택해야 합니다. 선택 화면에는 오디오 파일에 대한 편집 영역 하나와 데이터 파일에 대한 편집 영역 하나가 들어 있습니다.

참조:

- 📖 레코딩 편집 → 39
- 📖 오디오 CD 편집 → 25

6.3 트랙 저장 창

트랙 저장 창에서는 하드디스크에 저장할 오디오 파일에 대한 설정을 정의할 수 있습니다. **부가기능 > 트랙 저장** 메뉴를 클릭하여 창을 열 수 있습니다.



트랙 저장 - 소스

다음의 설정 옵션을 사용할 수 있습니다.

탭 원본	오디오 데이터의 소스에 대한 설정을 지정합니다.
탭 출력	출력 파일 구성 옵션을 설정합니다.
버튼 오디오 추출	저장 작업을 시작합니다.
버튼 닫기	창을 닫습니다. 오디오 파일은 저장되지 않습니다.

6.3.1 원본 탭

소스 탭에는 오디오 CD의 오디오 파일이 표시됩니다. 제어 버튼의 기능은 CD 플레이어의 제어 버튼에 해당합니다.

다음의 설정 옵션을 사용할 수 있습니다.

드라이브 드롭다운 메뉴	오디오 CD를 넣은 드라이브를 선택합니다.
영역 제목	오디오 CD에 있는 오디오 파일을 표시합니다.
영역 등록 정보	선택한 오디오 트랙의 등록 정보를 표시합니다.
버튼 인터넷 DB	인터넷 데이터베이스 www.freedb.org 로 쿼리를 전송하고 인터넷 데이터베이스에 적절한 항목이 있으면 타이틀 이름 등의 오디오 CD 등록 정보를 완성합니다.

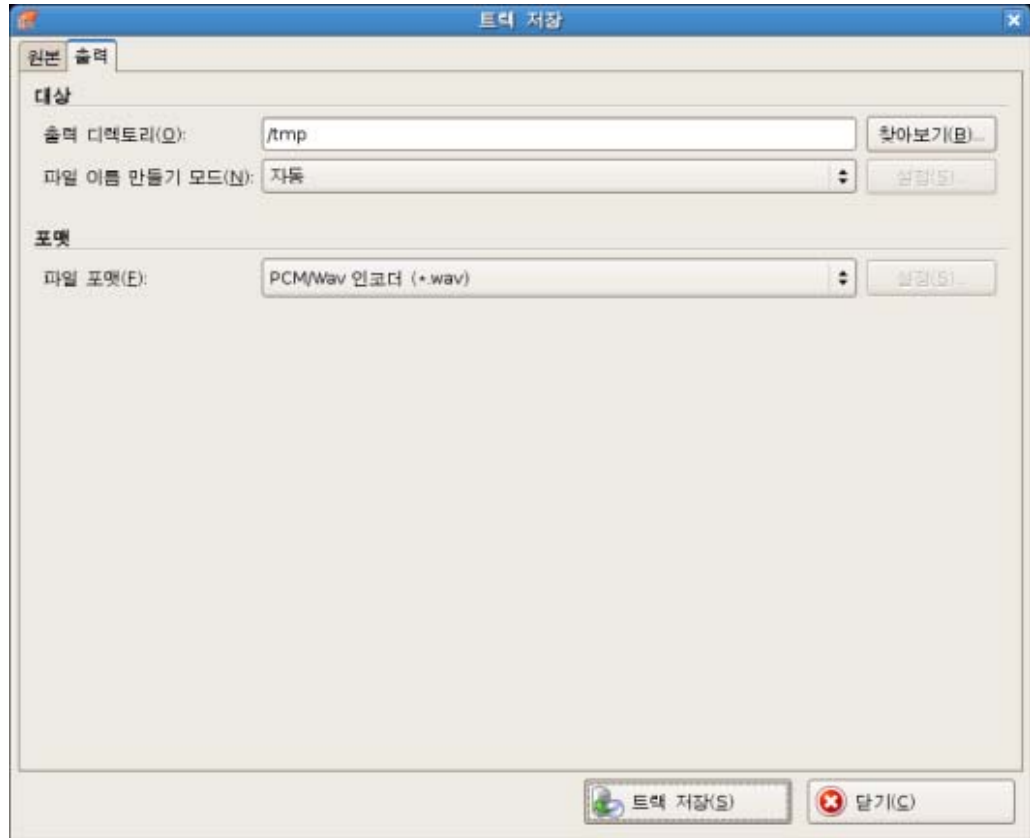


인터넷 데이터베이스 freedb.org

Nero AG는 www.freedb.org 웹 사이트에 대한 책임이 없으며 해당 사이트에 대한 인터페이스만 제공합니다.

6.3.2 출력

출력 탭에서는 생성될 오디오 파일의 등록 정보를 정의할 수 있습니다.



트랙 저장 - 출력

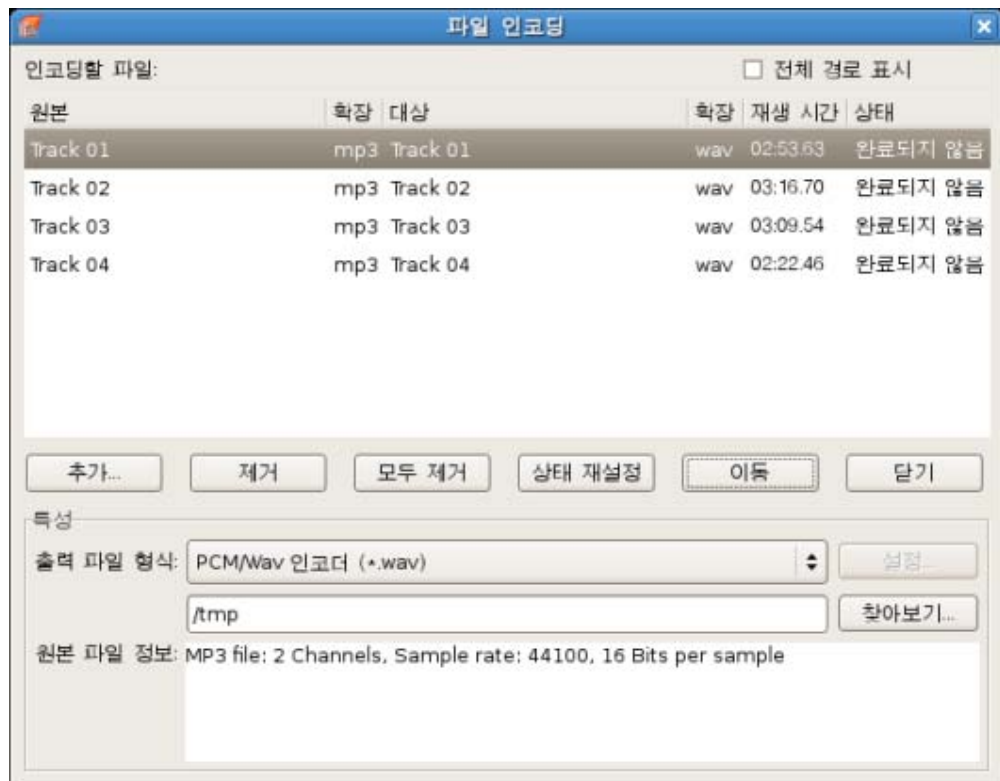
다음의 설정 옵션을 사용할 수 있습니다.

입력 창 출력 디렉터리	출력 파일의 저장 위치를 선택합니다.
버튼 찾아보기	저장 위치를 선택할 수 있는 브라우저 창을 엽니다.
목록 상자 파일 이름 만들기 모드	출력 파일의 이름을 만드는 데 사용할 방법을 선택합니다.

버튼 기본 설정	파일 이름을 만드는 방법을 지정할 수 있는 창을 엽니다. 자동 및 사용자 정의 방법을 사용할 수 있습니다.
목록 상자 파일 포맷	선택한 오디오 파일의 출력 오디오 포맷을 선택합니다.
버튼 기본 설정	출력 오디오 파일에 대해 비트 전송률 및 샘플링 주파수와 같은 옵션을 정의할 수 있는 창을 엽니다.

6.4 파일 인코딩 창

파일 인코딩 창에서는 인코딩할 오디오 파일을 선택하고 출력에 대한 등록 정보를 정의합니다. **부가 기능 > 파일 인코딩** 메뉴를 통해 이 창을 열 수 있습니다. 이 창은 선택 영역 및 등록 정보 영역으로 구성되어 있습니다.



파일 인코딩 창

선택 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

목록 인코딩할 파일:	선택한 파일을 표시합니다.
확인란 전체 경로 표시	인코딩할 파일 목록에 파일의 전체 원본 및 대상 경로를 표시합니다.
버튼 추가	인코딩할 파일의 목록에 추가할 파일을 선택할 수 있는 브라우저 창을 엽니다.
버튼 삭제	선택한 파일을 제거합니다.
버튼 모두 제거	인코딩할 파일 목록에서 모든 파일을 제거합니다.
버튼 상태 재설정	선택한 파일의 상태를 완료 예정으로 재설정합니다.
버튼 시작	인코딩 과정을 시작합니다.
버튼 닫기	창을 닫습니다.

등록 정보 영역에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

출력 파일 드롭다운 메뉴	선택한 오디오 파일의 출력 오디오 형식을 선택합니다.
버튼 기본 설정	출력 오디오 파일에 대해 비트 전송률, 샘플링 주파수 등의 옵션을 정의할 수 있는 창을 엽니다.
디스플레이 패널 대상 파일/대상 디렉터리	출력 파일의 저장 위치를 표시합니다.

버튼 찾아보기	저장 위치를 선택할 수 있는 브라우저 창을 엽니다.
디스플레이 패널 원본 파일 정보	선택한 오디오에 대한 정보를 표시합니다.

7 비디오 및 슬라이드쇼

7.1 DVD- 비디오 또는 miniDVD 편집

Nero Linux를 사용하면 하드 드라이브의 DVD-비디오 파일로 구성된 DVD를 레코딩할 수 있습니다. 이렇게 레코딩한 DVD는 거의 모든 DVD 플레이어에서 재생할 수 있습니다. miniDVD는 CD에 레코딩됩니다. DVD의 사양을 사용하므로 기술적 옵션 및 품질은 DVD와 동일합니다. 하지만 모든 DVD 플레이어에서 재생된다는 보장은 없습니다.

Nero Linux(를) 사용하면 DVD 비디오 타이틀 즉, 전체 DVD 폴더 구조를 이미 사용할 수 있는 경우 DVD 비디오 및 miniDVD를 레코딩할 수 있습니다.

DVD 비디오 또는 miniDVD를 편집하려면 다음을 수행하십시오.

1. **새 편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 **DVD** 또는 **CD** 항목을 선택합니다. **새 편집** 창이 나타나지 않을 때는 기본 화면의 **새로 만들기** 버튼을 눌러 표시할 수 있습니다.
2. **DVD 비디오** 또는 **miniDVD** 편집 유형을 선택 목록에서 선택합니다.
 - 이 편집 유형에 사용 가능한 구성 옵션이 있는 탭이 표시됩니다.
3. **새 작업** 버튼을 클릭합니다.
 - **새 편집** 창이 닫히고 선택 화면이 열립니다. 이 화면에는 비디오 및 이미지 파일을 위한 편집 영역과 데이터를 위한 편집 영역이 들어 있습니다.
4. 오른쪽 브라우저 영역에서 레코딩할 비디오 파일을 선택합니다.
5. 비디오 타이틀(비디오 TS)의 기존 DVD 폴더 구조를 왼쪽 비디오 편집 영역으로 끕니다.
 - 파일이 편집에 추가되어 편집 화면에 표시됩니다. 용량 표시줄에 디스크에 필요한 공간이 표시됩니다.
6. **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - **편집 레코딩** 창이 열립니다.
7. 탭에서 필요한 옵션을 설정합니다.
 - DVD 비디오 또는 miniDVD를 편집했으며 이제 이 편집을 레코딩할 수 있습니다.

참조:

📖 [레코딩 편집](#) → 39

8 부트 가능 디스크

Nero Linux을(를) 사용하면 하드디스크에 액세스하지 않고도 컴퓨터를 시작할 수 있는 부팅 디스크를 만들 수 있습니다. 부팅 디스크는 하드디스크에 액세스할 수 없는 상황에서 컴퓨터를 시작하는 "응급 디스크"로 주로 사용됩니다.

부팅 디스크는 데이터 디스크의 구조를 정의하는 "El Torito" 표준(ISO-9660 표준의 확장형)에 따라 만들어집니다. 이 디스크에는 부팅 이미지와 ISO 부분이 들어 있습니다. 부팅 이미지는 운영 체제를 로드하고 컴퓨터를 시작하는 데 필요한 모든 파일이 포함되어 있습니다. ISO 부분에는 이 방법을 사용하여 백업할 수 있는 모든 데이터 파일이 포함될 수 있습니다.

8.1 디스크에서 부팅하는 경우의 요구 사항

컴퓨터를 디스크에서 부팅할 수 있으려면 해당 드라이브가 부팅 드라이브로 처음 나열되도록 컴퓨터의 BIOS에 시작 순서를 설정해야 합니다(예: 시작 순서 CD-ROM, C, A). SCSI CD-ROM 드라이브의 경우 적절하게 설정을 수정할 수 있는 별개의 BIOS로 SCSI 어댑터에 이 드라이브를 연결해야 합니다. 단, 부트 순서에서 IDE 하드 디스크가 SCSI 어댑터보다 앞에 있기 때문에 IDE 하드 디스크가 없어야 합니다.

디스크에서 부팅하는 경우 "MS DOS" 또는 "Linux"와 같이 매체에 레코딩하지 않는 운영 체제만 시작할 수 있습니다. 부팅 중에 Microsoft® Windows® 2000 및 Microsoft® Windows® XP는 부팅하는 매체에 레코딩합니다. 디스크에는 레코딩 작업을 수행할 수 없기 때문에 부팅 과정이 취소되고 PC를 시작할 수 없습니다.

8.2 부팅 가능 디스크 예제 파일

Nero Linux의 경우 부팅 가능 디스크를 만들기 위한 템플릿은 논리 드라이브(예를 들어 C: 드라이브) 또는 드라이브 내용이 파일 섹터 단위로 포함된 드라이브 이미지 파일일 수 있습니다. 부팅 가능 디스크의 템플릿이 논리 드라이브인 경우 부팅 가능 디스크는 시스템 부팅 시 이를 에뮬레이션합니다. 에뮬레이션에는 다음 세 가지 유형이 있습니다.

- **플로피 에뮬레이션:** 이 작업을 수행하려면 부팅 디스크를 만드는 데 사용할 부팅 플로피 디스크가 있어야 합니다. 시작 시 부팅 디스크가 A: 드라이브의 플로피 디스크를

에뮬레이션합니다. 이 과정에서 부팅 디스크의 드라이브는 A:가 되고 다른 드라이브 문자는 하나씩 뒤로 밀립니다. 부팅 데이터의 볼륨은 플로피 디스크 용량(예: 1MB)으로 제한됩니다.

- **하드 드라이브 에뮬레이션:** 부팅 하드디스크는 부팅 디스크를 만드는 데 필요합니다. 시작할 때 디스크에서 C: 드라이브를 에뮬레이션합니다. C: 드라이브부터 모든 드라이브 문자가 하나씩 뒤로 밀립니다. 부팅 데이터의 볼륨은 CD 용량(예: 700MB) 또는 DVD 용량(8.5GB)으로 제한됩니다. 예를 들어 200GB의 하드디스크에 파티션(200GB)이 하나뿐인 경우 미리 하드디스크를 다시 분할하지 않으면 이 하드디스크에서 부팅 디스크를 만들 수 없습니다.
- **에뮬레이션 없음:** 이 과정에서는 드라이브 이름이 변경되지 않습니다. 이 유형은 부팅 가능한 설치 CD에 사용됩니다. 이 설정은 플로피 디스크 또는 하드디스크를 에뮬레이션하지 않고 해당 장치 드라이버를 설치하려는 사용자를 위한 것입니다.

8.3 부팅 가능 디스크 만들기 및 레코딩

부팅 디스크를 만들려면 다음 과정을 수행합니다.

1. 기본 Nero Linux 화면에서 **새 파일** 버튼을 클릭합니다.
 - **새 편집** 창이 열립니다.
2. 부팅 가능 CD를 만들려면 콤보 상자에서 항목 **CD**를 선택하고 선택 목록에서 항목 **CD-ROM(부트)**을 선택합니다.

부팅 가능 DVD를 만들려면 콤보 상자에서 항목 **DVD**를 선택하고 선택 목록에서 항목 **DVD-ROM(부트)**을 선택합니다.

 - 부팅 디스크에 대한 탭이 표시되고 **부팅** 탭이 맨 앞에 옵니다.
3. 부팅 디스크의 예제 파일 데이터를 논리 드라이브에서 만들려면 다음 과정을 수행합니다.
 1. **부트 이미지 데이터 원본** 영역에서 **부트 가능한 논리 드라이브** 옵션 버튼을 선택합니다.
 2. 드롭다운 메뉴에서 원하는 항목을 선택합니다.
4. 부팅 디스크의 예제 파일 데이터를 이미지 파일에서 만들려면 다음 과정을 수행합니다.
 1. **부트 이미지 데이터 원본** 영역에서 **이미지 파일** 옵션 버튼을 선택합니다.
 2. **찾아보기** 버튼을 클릭하여 원하는 이미지 파일을 선택합니다.
 3. **부팅 언어** 드롭다운 메뉴에서 시스템이 부팅되는 동안 표시할 언어를 선택합니다.
 4. **고급 기능 사용** 확인란을 선택하고 **에뮬레이션 종류** 드롭다운 메뉴에서 이미지 파일에 대한 에뮬레이션 종류를 선택합니다.

5. 탭에서 원하는 기타 옵션을 선택합니다.
6. **새 작업** 버튼을 클릭합니다.
 - 선택 화면이 표시됩니다.
7. 부팅 디스크의 ISO 부분에 레코딩할 파일/폴더를 선택하여 편집 영역으로 끕니다.
 - 파일/폴더가 편집 영역에 표시되며 용량 표시줄은 디스크에 필요한 저장 공간의 양을 나타냅니다. 이제 부팅 디스크를 만들었으며 레코딩 프로세스를 시작할 수 있습니다.

참조:

📖 레코딩 편집 → 39

9 이미지 파일 로드

Nero Linux을(를) 사용하여, 하드 드라이브에 저장해둔 디스크 이미지로 디스크를 레코딩할 수 있습니다.

저장된 이미지 파일을 로드하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 드롭다운 메뉴에서 레코더를 선택합니다.
2. 기본 화면에서 버튼을 클릭합니다.
→ 열기 창이 열립니다.
3. 원하는 이미지 파일을 선택하고 열기 버튼을 클릭합니다.
→ 편집 레코딩 창이 열립니다.
4. 원하는 옵션을 설정합니다.
→ 이미지 파일을 성공적으로 로드했으며 이제 이를 레코딩할 수 있습니다.

참조:


📖 이미지 레코더로 레코딩 - 이미지 파일 만들기 → 43

10 레코딩 편집

10.1 레코더 선택

레코더가 여러 개 설치되어 있는 경우 적합한 레코더를 선택합니다.

다음을 수행하십시오.

1.  아이콘을 클릭합니다.
→ 레코더 선택 창이 나타납니다.
2. 원하는 레코더를 선택합니다.
3. 공 DVD로 레코딩하려면 일부 레코더에서 복 타입 설정을 정의할 수 있습니다.
 1. 옵션 버튼을 클릭합니다.
 2. 복 타입 설정 드롭다운 메뉴에서 필요한 옵션을 선택합니다.



다음 네 가지 복 타입 설정을 사용할 수 있습니다.

자동: 이 DVD에 가장 적합한 복 타입을 자동으로 선택합니다.

DVD-ROM: 복 타입을 DVD-ROM으로 설정합니다. 여러 DVD 플레이어에서 DVD를 재생하거나 DVD 플레이어에 DVD, DVD+ 또는 DVD-RW 사양의 자체 레코딩 DVD와 관련된 문제가 있는 경우 이 설정을 선택합니다.

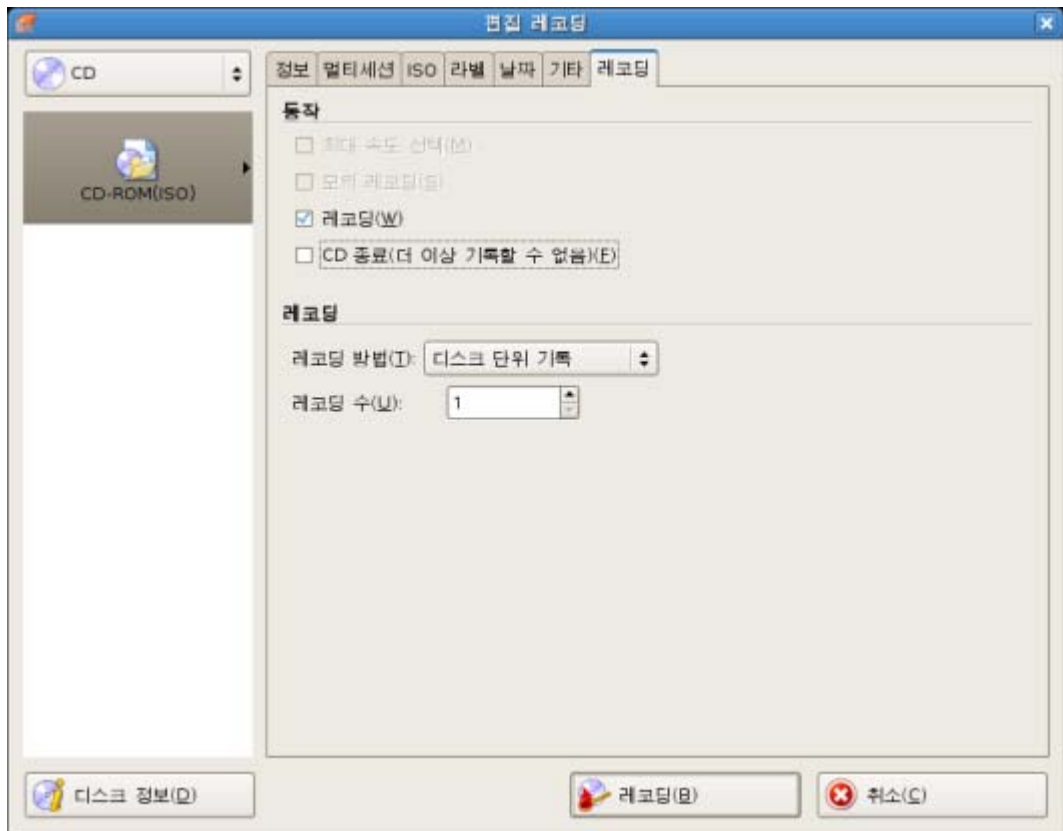
물리적 디스크 종류: DVD에서 지정된 복 타입을 선택합니다.

현재 레코더 설정: 복 타입 설정을 레코더 설정으로 유지합니다.

4. 확인 버튼을 클릭합니다.
→ 선택한 레코더가 허용되고 레코더 선택 창이 닫힙니다.

10.2 편집 레코딩 창

편집 레코딩 창에서 필요한 레코딩 옵션을 설정하거나 선택한 다음 실제 레코딩 작업을 시작할 수 있습니다. 창은 드롭다운 메뉴, 선택 목록, 다양한 탭 및 버튼으로 구성됩니다.



편집 레코딩

선택한 디스크 포맷이 목록 상자에 표시됩니다. 이 디스크 포맷에 대해 여러 디스크 종류를 사용할 수 있고 적합한 레코더를 설치한 경우 콤보 상자에서 다른 디스크 종류를 선택할 수 있습니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

버튼 디스크 정보	콘텐츠(사용할 수 있는 경우) 또는 사용 가능 용량과 같은 삽입된 디스크 관련 정보를 표시합니다.
버튼 레코딩	레코더가 연결된 경우 레코딩 프로세스를 시작합니다. 레코더가 연결되지 않은 경우 이미지 파일 저장 창이 열립니다. 레코딩 확인란 이 활성화된 경우에만 이 버튼을 사용할 수 있습니다.

버튼 확인	모든 변경 내용을 적용하고 창을 닫습니다. 레코딩 확인란이 선택되지 않은 경우에만 이 버튼을 사용할 수 있습니다.
버튼 취소	편집 레코딩 창을 닫습니다.

10.3 레코딩 설정

편집 레코딩 창의 **레코딩** 탭에는 레코딩을 위한 옵션이 있습니다.

동작 영역에서는 다음 확인란을 사용할 수 있습니다.

확인란 최대 속도 결정	편집한 파일에 액세스하는 속도를 결정합니다.
확인란 시뮬레이션	모의 레코딩을 실행합니다. 모의 레코딩 과정에서는 레이저 빔 설정을 제외하고 레코딩 과정에서도 수행되는 모든 단계를 수행합니다. 데이터의 일정한 흐름이 있는지 여부를 확인하는 테스트입니다.
확인란 급기	레코딩 버튼을 활성화합니다.
확인란 디스크 닫기	이 디스크에 더 이상 쓸 수 없도록 디스크를 닫습니다. 디스크 포맷에 따라 닫기가 필요할 수 있습니다. 해당하는 경우 Nero Linux에서 이 확인란을 자동으로 선택합니다.

레코딩 영역에서 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

<p>콤보 상자 쓰기 방법</p>	<p>디스크를 레코딩하는 데 사용되는 방법을 선택합니다. 디스크 단위 기록 및 트랙 단위 기록을 사용할 수 있습니다.</p> <p>디스크 단위 기록: 각 오디오 파일 사이에 레이저를 끄지 않고 전체 디스크를 한 번에 레코딩합니다.</p> <p>트랙 단위 기록: 각 오디오 파일(트랙)을 개별적으로 디스크에 레코딩합니다. 즉, 각 오디오 파일마다 레이저를 켜다가 다시 켕니다.</p>
<p>입력 필드 복사 매수</p>	<p>레코딩할 디스크 수를 정의합니다. 기본값은 디스크 한 장으로 설정되어 있습니다.</p>
<p>확인란 버퍼 언더런 방지</p>	<p>버퍼 언더런을 방지합니다.</p> <p>이 확인란은 선택한 레코더에서 버퍼 언더런 방지를 제공하는 방법을 지원할 때만 사용할 수 있습니다.</p>
<p>확인란 레코딩한 데이터 검증</p>	<p>레코딩 과정 이후 디스크에 기록된 데이터를 확인합니다. 특히 백업을 레코딩하는 경우 이 옵션을 사용하여 모든 데이터가 올바르게 레코딩되었는지 확인할 수 있습니다.</p> <p>선택한 레코더가 Nero 이미지 레코더가 아닌 경우에만 이 확인란을 사용할 수 있습니다.</p>



버퍼 언더런 방지 기능이 있는 레코더에서는 속도 테스트 및 모의 레코딩이 필요하지 않습니다.

10.4 레코딩 과정 시작 - 드라이브로 디스크 레코딩



대부분의 CD 플레이어는 재기록 가능 CD(CD-RW)를 읽을 수 없습니다. 따라서 오디오 CD를 레코딩하는 경우 일반 CD-ROM을 사용해야 합니다.

레코딩 과정을 시작하려면 다음을 수행하십시오.

1. 기본 화면에서 **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - **편집 레코딩** 창이 나타나고 **레코딩** 탭이 맨 앞에 옵니다.

2. 개별 탭에서 옵션을 선택합니다.
3. 적절한 공 디스크를 삽입하고 **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - 레코딩 과정이 시작됩니다. 화면의 진행률 표시줄에 레코딩 과정의 진행률이 표시됩니다.
4. 기술적으로 가능한 경우 완료 시 PC를 종료하려면 **레코딩 완료 후 PC 종료** 확인란을 선택합니다.
5. 레코딩 후에 레코딩한 데이터를 확인하려면 **레코딩한 데이터 검증** 옵션을 선택합니다.
 - 레코딩 과정이 완료되면 대화 상자가 나타납니다.
6. 이벤트 로그가 있는 확장 영역을 표시하려면 **자세히** 버튼을 클릭합니다
7. 동일한 편집을 사용하여 다른 레코딩 과정을 시작하려면 **다시 레코딩** 버튼을 클릭합니다.
8. **확인** 버튼을 클릭합니다.
 - 레코딩 과정이 완료되었습니다. 이제 레코딩한 디스크를 레코더에서 제거할 수 있습니다.

10.5 이미지 레코더로 레코딩 - 이미지 파일 만들기

이미지 파일을 만들려면 다음을 수행하십시오.

1. **새 파일** 버튼을 클릭합니다.
2. 원하는 새 편집을 만듭니다.



Nero Linux(를) 사용하면, 설치된 레코더에서 레코딩할 수 없는 디스크 유형에 대한 이미지 파일을 만들 수 있습니다. **파일 > 옵션 > 고급 기능** 메뉴의 **이미지 레코더를 위해 지원되는 모든 레코더 포맷을 사용** 확인란을 통해 이 기능을 활성화할 수 있습니다. 그러면 지원되는 모든 디스크 유형을 **편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 사용할 수 있게 됩니다.

3. 레코딩할 파일을 선택합니다.
4. 레코더가 여러 개 설치되어 있는 경우 드롭다운 메뉴에서 Nero 이미지 레코더를 선택합니다.
5. **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - **편집 레코딩** 창이 나타나고 **레코딩** 탭이 맨 앞에 옵니다.
6. **레코딩** 버튼을 클릭합니다.
 - **이미지 파일 저장** 창이 나타납니다.

7. 이미지 파일의 파일 이름 및 저장 위치를 지정하고 **저장** 버튼을 클릭합니다.
 - 이미지 파일이 만들어져 선택한 저장 위치에 저장됩니다. 파일이 만들어지는 동안 화면의 진행률 표시줄에 진행률이 나타납니다. 만들기 과정이 끝나면 대화 상자가 나타납니다.
8. **확인** 버튼을 클릭합니다.
 - 대화 상자가 닫히고 이미지 파일을 성공적으로 만들었습니다.

참조:

- 📖 고급 기능 → 52
- 📖 이미지 파일 로드 → 38

11 CD/DVD 복사

11.1 복사 방법

Nero Linux을(를) 사용하여 디스크를 복사할 수 있습니다. 다음 두 가지 방법입니다.

- 직접 복사
- 이미지 복사

각 방법에는 사용자 요구 사항에 따라 달라지는 장단점이 있습니다.

11.2 디스크 복사

디스크를 복사하려면 다음을 수행하십시오.



관련 CD/DVD에 대한 저작권 또는 저작권 소유자의 허가 없이 무단으로 CD를 복사하는 것은 국내 및 국제 관련법에 위배됩니다.



복사 방지 기능이 있는 오디오 CD는 Nero Linux을(를) 사용하여 복사할 수 없습니다.



일부 CD/DVD는 복사 방지 기능이 있어 복사할 수 없는 경우도 있습니다. CD/DVD의 복사 가능 여부가 확실치 않은 경우 실제 물리적 레코딩 과정을 시작하기 전에 모의 레코딩을 수행해 보십시오.

1. 기본 화면에서 **복사** 버튼을 클릭합니다.
 - **새 편집** 창이 나타납니다.
2. 드롭다운 메뉴에서 원하는 디스크 종류를 선택합니다.
3. 탭에서 원하는 설정을 수행합니다.
4. **이미지 복사** 방법을 사용하여 디스크를 복사하려면 다음을 수행하십시오.
 1. **복사 옵션** 탭에서 **직접 복사(On-The-Fly)** 확인란을 선택하지 않습니다.
 2. 복사하려는 디스크를 레코더에 삽입합니다.

5. **직접 복사** 방법을 사용하여 디스크를 복사하려면 다음을 수행하십시오.
 1. **복사 옵션** 탭에서 **직접 복사(On-The-Fly)** 확인란을 선택합니다.
 2. **드라이브** 드롭다운 메뉴에서 복사할 디스크를 포함할 드라이브를 선택합니다.
 3. 선택한 드라이브에 복사할 디스크를 삽입합니다.
 4. 공 디스크를 삽입합니다.
6. **복사** 버튼을 클릭합니다.
 - 드라이브를 통해 복사하는 경우 복사 과정이 시작됩니다. Nero 이미지 레코더를 사용하는 경우 **이미지 파일 저장** 대화 상자가 나타납니다.
7. **파일 이름** 텍스트 상자에 이미지 파일의 이름을 입력합니다.
8. **저장 위치** 디렉터리 트리에서 해당 저장 위치를 선택하고 **저장** 버튼을 클릭합니다.
 - 복사 및/또는 저장 과정이 시작됩니다. 상태 표시줄에서 진행 상황을 확인할 수 있습니다. 단일 드라이브를 사용하여 복사하는 경우, 이미지 파일이 레코딩된 후 원본 디스크를 꺼내고 적절한 공 디스크를 삽입하라는 메시지가 표시됩니다.
9. **다음** 버튼을 클릭합니다.
 - 디스크를 성공적으로 복사했습니다.

11.3 복사 설정

복사 절차를 시작할 때 새 편집 창에서 복사 옵션을 정의합니다. 기본 화면의 복사 버튼을 사용하여 창을 열 수 있습니다. 새 편집 창은 드롭다운 메뉴, 여러 버튼 및 탭으로 구성되어 있습니다.



복사 설정

레코더에서 지원되는 디스크 종류만 드롭다운 메뉴에 표시됩니다. 레코더가 CD만 레코딩할 수 있는 경우 드롭다운 메뉴가 회색으로 표시됩니다.



Nero Linux을(를) 사용하면, 설치된 레코더에서 레코딩할 수 없는 디스크 유형에 대한 이미지 파일을 만들 수 있습니다. **파일 > 옵션 > 고급 기능** 메뉴의 **이미지 레코더를 위해 지원되는 모든 레코더 포맷을 사용** 확인란을 통해 이 기능을 활성화할 수 있습니다. 그러면 지원되는 모든 디스크 유형을 **편집** 창의 드롭다운 메뉴에서 사용할 수 있게 됩니다.

다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

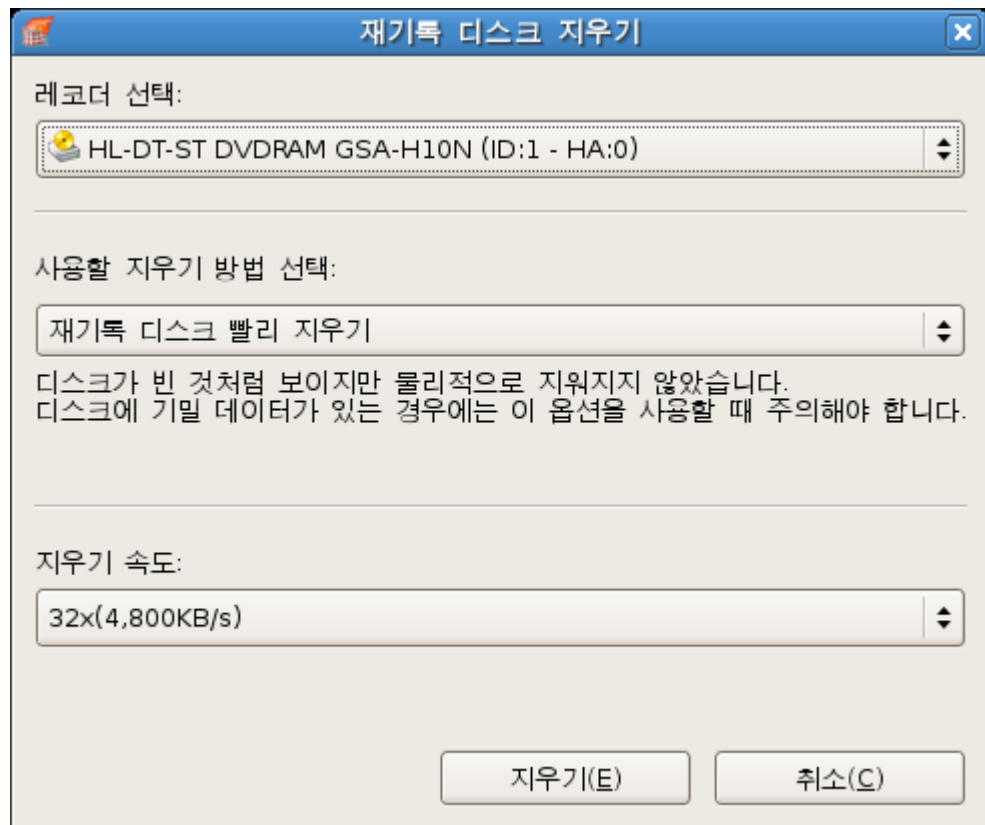
버튼 디스크 정보	콘텐츠(있는 경우), 사용 가능한 인스턴스 용량 등 삽입된 디스크에 대한 정보를 표시합니다.
버튼 복사	복사 과정을 시작합니다.
버튼 취소	새 편집 창을 닫습니다.

다음 탭을 사용할 수 있습니다.

이미지	임시 이미지 파일의 경로를 지정하고 하드 디스크 속도에 대한 정보를 제공합니다.
복사 옵션	복사 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
읽기 옵션	원본 디스크의 읽기 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
레코딩	레코딩 과정 구성에 대한 옵션을 포함합니다.

12 재기록 디스크 지우기 창

Nero Linux을(를) 사용하여 재기록 디스크(RW 사양의 디스크)를 지울 수 있습니다(레코더에서 이 기능을 지원하는 경우). 두 가지 지우기 방법을 사용할 수 있습니다. 빨리 지우기는 데이터가 디스크에서 물리적으로 제거되는 것이 아니라 기존 내용에 대한 참조만 삭제하여 액세스할 수 없게 만듭니다. 따라서 데이터를 복구할 수 있습니다. 전체 지우기는 디스크의 데이터를 제로로 덮어써서 제거합니다. 이 경우 일반적인 방법으로 내용을 복구할 수 없습니다. 완전 지우기를 반복하면 제삼자가 내용을 재구성할 수 없을 가능성이 높아집니다.



재기록 디스크 지우기 창

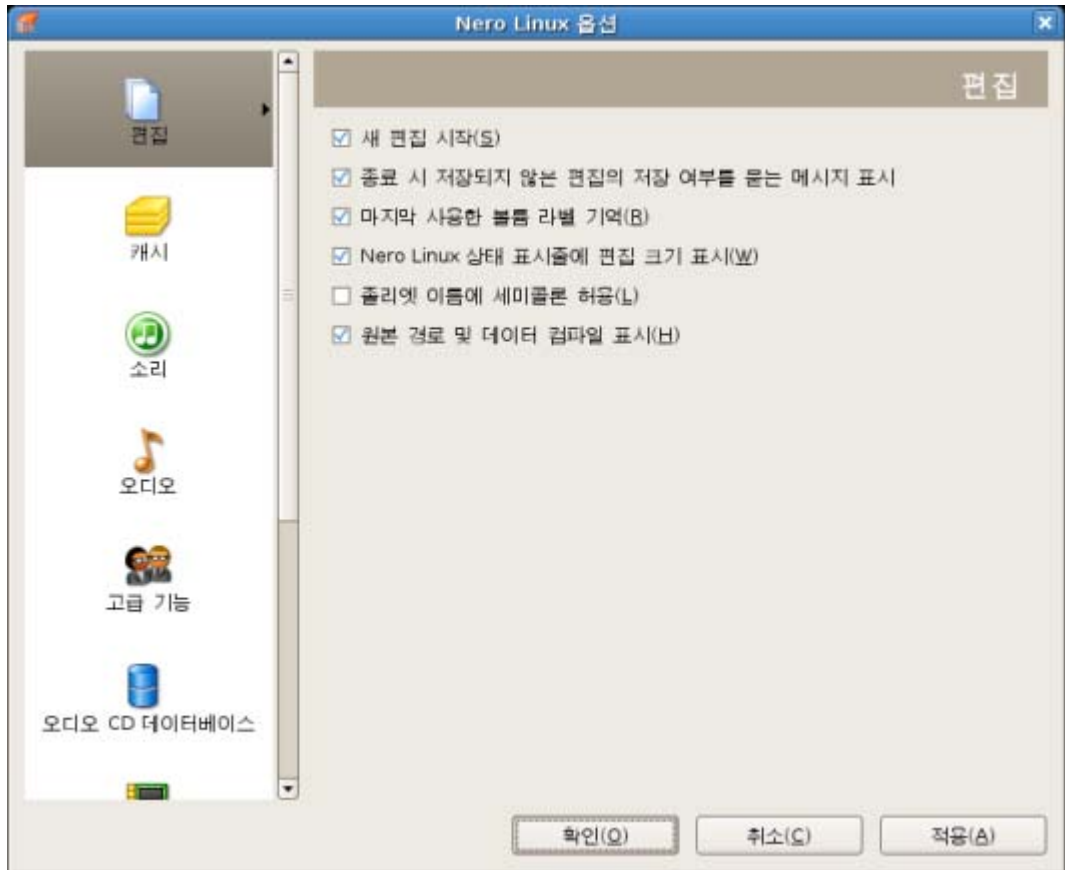
재기록 디스크 지우기 창에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

목록 상자	원하는 레코더를 정의합니다.
레코더 선택	

<p>목록 상자</p> <p>지우기 방법 선택</p>	<p>지우기 방법을 지정합니다. 두 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>재기록 디스크 빨리 지우기 방법은 디스크를 완전히 물리적으로 지우는 것이 아니라 내용에 대한 참조만 지웁니다. 데이터는 물리적으로 사용 가능하지만 디스크는 비어 있는 것으로 표시됩니다. 이 방법을 사용하여 디스크를 지울 때는 1-2분 정도가 걸립니다.</p> <p>재기록 디스크 전체 지우기 방법은 디스크에서 모든 데이터를 물리적으로 지웁니다. 이 경우 일반적인 방법으로 내용을 복구할 수 없습니다. 완전 지우기를 반복하면 제삼자가 내용을 재구성할 수 없을 가능성이 높아집니다. 이 방법을 사용하여 디스크를 지울 때는 해당 디스크의 종류에 따라 다른 방법에 비해 시간이 많이 걸립니다.</p>
<p>목록 상자</p> <p>지우기 속도</p>	<p>지우기 속도를 지정합니다.</p>
<p>버튼</p> <p>삭제</p>	<p>지우기 작업을 시작합니다.</p>
<p>버튼</p> <p>취소</p>	<p>작업을 취소하고 창을 닫습니다.</p>

13 구성 옵션

옵션 창에서 Nero Linux 사용에 대한 옵션을 정의할 수 있습니다.



옵션 창

다음과 같은 탭을 사용할 수 있습니다

편집	편집 및 선택 화면에 대한 옵션을 포함합니다.
캐시	캐시에 대한 옵션을 포함합니다.
글꼴	글꼴 선택 옵션이 들어 있습니다.
사운드	레코딩 작업 관련 소리에 대한 선택 옵션을 포함합니다.
오디오	오디오 플러그인에 대한 디렉터리를 표시합니다.

고급 기능	오버버닝 및 레코딩 구성에 대한 옵션을 포함합니다. 기본 설정을 유지하는 것이 좋습니다.
오디오 CD 데이터베이스	인터넷 데이터베이스를 사용하기 위한 옵션을 제공합니다.
울트라버퍼	RAM 버퍼 크기를 정의합니다.
시스템 설정	프로그램 시작 시 시스템 설정을 확인할 수 있습니다.
파일 찾아보기	파일 브라우저 구성에 대한 옵션을 포함합니다.
기타	편집, 레코딩, 데이터베이스, 사용자 인터페이스 및 고급 설정을 구성하기 위한 옵션이 들어 있습니다.

13.1 고급 기능

고급 설정 탭에서는 다음 구성 옵션을 사용할 수 있습니다.

확인란 디스크 단위 기록으로 CD 오버버닝 활성화	추가 옵션을 활성화하고 전체 레코딩 과정의 설정을 지정합니다.
옵션 버튼 상대적인 최대/최소 오버버닝 크기:	디스크에 가능한 오버버닝 크기를 정의합니다.
확인란 DVD 오버버닝 활성화	DVD를 오버버닝할 수 있는 옵션을 활성화합니다.
확인란 단축 리드아웃 생성 활성화	이 옵션을 활성화하면 CD에 추가 파일을 기록할 수 있습니다. 이 기능은 디스크 단위 기록으로 CD 오버버닝 사용 옵션이 활성화된 경우에만 사용할 수 있습니다

<p>확인란 레코딩 완료 후 디스크를 꺼내지 마십시오.</p>	<p>레코딩이 끝났을 때 레코더에서 디스크를 꺼내지 않고 그대로 두는 옵션을 활성화합니다.</p>
<p>확인란 이미지 레코더에 지원되는 모든 레코더 포맷 사용</p>	<p>이미지 레코더를 위해 지원되는 모든 레코더 포맷을 활성화합니다.</p>

14 기술 정보

14.1 시스템 요구 사항

14.1.1 일반적인 시스템 요구 사항

Nero Linux을(를) 설치하려면 관리자 권한이 있어야 합니다.

오디오 및 데이터 CD를 기록하는 경우:

- 800MHz Intel Pentium III 프로세서, AMD Sempron 2200+ 프로세서(또는 동급)
- 최소 128MB RAM 이상

하드 디스크 공간

- CD 이미지 및 임시 파일을 위한 700MB의 빈 하드 디스크 공간
- DVD 이미지 및 임시 파일을 위한 최대 9GB의 하드 디스크 공간
- Blu-ray Disc BD-R/RE 듀얼 레이어 디스크 이미지를 위한 최대 50GB의 하드 디스크 공간

광학 장치:

- CD 및/또는 DVD/DVD-RAM 레코더

옵션:

- 16비트 사운드 카드 및 스피커

14.1.2 Linux 커널 요구 사항

Linux 커널 버전

- 커널 버전 2.4 이상
- 직렬 ATA 레코더와 함께 버전 2.6 이상의 커널을 사용하는 것이 좋습니다.



Linux 커널 버전 확인 방법

사용 중인 Linux 커널이 무엇인지 확인하려면 터미널에 `uname -r`을 입력하면 됩니다.



Linux 커널 버전 정보

커널은 Linux 시스템의 심장부 역할을 합니다. 예를 들어 커널은 장치에 액세스하는 데 사용되는 하위 수준의 드라이버를 제공합니다.

정확한 장치 파일 이름을 확인하려면 먼저 현재 사용 중인 Linux 커널의 버전을 알아야 합니다.

14.1.3 고급 시스템 요구 사항

Linux에서는 모든 장치가 장치 파일이라 불리는 특정 파일과 연결되어 있습니다. 컴퓨터에서 사용할 수 있는 모든 장치 파일은 `/dev` 디렉터리 내에 있습니다. 사용 중인 Linux 커널의 버전에 따라, 레코더 장치 파일 이름은 해당 파일이 사용하는 하위 수준 드라이버별로 달라질 수 있습니다.

이번 챕터에서는 장치 파일 이름을 확인하는 방법과 해당 파일에 액세스를 설정하는 방식에 대해 설명합니다. Nero Linux은(는) 사용자의 시스템에서 잘못 구성된 항목을 발견하면 항상 시작할 때 경고 메시지를 표시합니다.

14.1.3.1 Linux의 장치 파일 이름 설명

현재 사용자의 레코더에는 IDE, SCSI, USB, FireWire(IEEE 1394), 직렬 ATA 등 다양한 인터페이스가 있을 수 있습니다.

14.1.3.1.1 IDE 장치

대부분의 내부 레코더는 IDE 버스와 연결되어 있습니다. Linux는 이 버스상의 레코더 위치(버스 번호 및 마스터/슬레이브 설정)에 따라 해당 레코더에 장치 파일을 할당합니다. 기본적으로 사용자는 다음과 같은 명명 규칙을 따라야 합니다.

- `/dev/hda` : 프라이머리 마스터 장치
- `/dev/hdb` : 프라이머리 슬레이브 장치
- `/dev/hdc` : 세컨더리 마스터 장치
- `/dev/hdd` : 세컨더리 슬레이브 장치



마더보드에 추가 IDE 컨트롤러가 있는 경우 파일 이름 구성은 동일하며 남은 문자를 사용합니다(예: `/dev/hde`, `/dev/hdf`).

14.1.3.1.2 SCSI 장치

SCSI 레코딩 장치는 Linux에서 두 개의 서로 다른 드라이버로 처리되며, 이에 따라 하나의 물리적 장치를 처리하기 위해 다음과 같은 두 개의 서로 다른 장치 파일이 만들어집니다.

- `/dev/srX` 또는 `/dev/scdX` : 미디어의 데이터를 읽는 데에만 사용됩니다.
- `/dev/sgX` : Nero Linux가 장치와 통신하는 데 사용됩니다.

(X는 사용자의 장치를 식별하는 번호입니다.)

Linux 커널에서 레코더를 올바르게 인식한 경우 `/proc/scsi/scsi` 파일에 해당 레코더가 나타납니다. 하지만 레코더의 SCSI 좌표에서 X 번호를 선택할 수는 없습니다. 하지만 대개 이 번호는 0에서 시작하여 점차 커지는 형태로 사용되며 `/proc/scsi/scsi` 파일에서 장치의 위치에 해당합니다.

대개 모든 배포판의 커널은 이러한 옵션이 구성되어 있습니다. 가끔 사용자의 커널 구성에 따라 이 중 한 파일을 사용하지 못하는 경우도 있습니다. 두 파일을 모두 사용하려면 다음과 같은 옵션으로 커널을 구성해야 합니다.

- CONFIG_SCSI(SCSI 지원)
- CONFIG_BLK_DEV_SR(SCSI CD-ROM 지원: `/dev/scdX` 제공)
- CONFIG_CHR_DEV_SG(SCSI 일반 지원: `/dev/sgX` 제공)

CD 또는 DVD 레코딩을 위해 커널을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음과 같은 일반 Linux HOWTO(영문) 페이지를 참조하십시오.

- CD 레코딩 방법(HOWTO): http://www.ibiblio.org/pub/Linux/docs/HOWTO/other-formats/html_single/CD-Writing-HOWTO.html
- CD-ROM 레코딩 방법(HOWTO): http://www.ibiblio.org/pub/Linux/docs/HOWTO/other-formats/html_single/CDROM-HOWTO.html

14.1.3.1.3 외부 장치

모든 외부 장치는 가상 SCSI 장치와 연결되어 있기 때문에 실제 SCSI 장치와 파일 이름 체계가 동일합니다.

외부 장치를 연결했는데도 `/proc/scsi/scsi` 파일에서 외부 장치를 찾을 수 없는 경우 커널이 올바르게 구성되었는지 확인하십시오. 자세한 내용은 Linux 배포 설명서를 참조하십시오.



외부 장치가 `/proc/scsi/scsi` 파일 내에 있는데 Nero Linux 레코더 목록에 나타나지 않는 경우에는 SCSI 일반 지원이 활성화되어 있는지 확인하십시오. 대개의 경우 'sg' 커널 모듈을 로드하면 이 문제가 해결됩니다.

14.1.3.1.4 Serial ATA 장치

현재 일부 신형 레코더에는 이전의 IDE 커넥터 대신 Serial ATA 커넥터가 장착되어 있습니다. 이러한 장치는 2.6 커널 `libata`를 사용하면 올바르게 처리됩니다. 그러나 이러한 장치를 문제 없이 사용하려면 커널 2.6.19 이상을 사용하는 것이 좋습니다.

`libata`에 의해 제어되는 Serial ATA 장치는 외부 장치와 마찬가지로 가상 SCSI 장치와 연결되어 있기 때문에 `/proc/scsi/scsi` 파일에도 나타나야 합니다.

14.1.3.2 IDE 장치 구성

14.1.3.2.1 2.4 커널로 IDE 장치 구성

2.4 커널에서는 Nero Linux에서 사용하고자 하는 모든 IDE 장치가 `ide-scsi` 드라이버(CD/DVD 리더 포함)를 사용해야 합니다. 이 드라이버는 가상 SCSI 장치와 표준 IDE 장치를 연결합니다.

대개 Linux 배포판은 레코더만 해당 드라이버를 사용할 수 있도록 모든 요소를 자동으로 구성합니다. 이러한 경우 Nero Linux 내에서 CD 또는 DVD 리더를 사용할 수 없으며 `ide-scsi` 드라이버를 사용하도록 장치를 구성해야 합니다.

장치를 구성하기 전에 커널에 다음 옵션을 구성했는지 확인하십시오.

- `CONFIG_BLK_DEV_IDESCSI`(SCSI 에뮬레이션 지원)
- `CONFIG_SCSI`(SCSI 지원)
- `CONFIG_BLK_DEV_SG`(SCSI 일반 지원)

ide-scsi 드라이버를 사용하도록 장치를 구성하려면 커널 명령줄에 특정 인수 `hdx=ide-scsi`를 입력하십시오. 예를 들어, 레코더에 상응하는 장치 파일이 `/dev/hdb`인 경우 커널 명령줄에 `hdb=ide-scsi`를 입력합니다.

방법을 잘 모르는 경우에는 배포 설명서에서 부팅 시 커널에 옵션을 전달하는 방법을 참조하십시오. 또한 대부분의 실제 배포판에서는 부트로더 매개변수를 수정하기 위한 일부 그래픽 프론트엔드를 제공합니다.

- **Red Hat Linux**의 경우 `ksconfig`를 실행합니다(이 응용 프로그램을 **Kickstart Configurator**라고 함). 응용 프로그램이 실행 중일 때 **Boot Loader Options**을 클릭하고 **Kernel Parameters** 필드를 입력합니다.
- **SuSE Linux**의 경우 **YaST2**를 실행하고 왼쪽 창에서 **System**을 선택한 다음 **Boot Loader Configuration**을 두 번 클릭하십시오. 모듈이 실행되면 **Edit Configuration Files**를 클릭하여 장치 매개변수를 설정합니다.

14.1.3.2.2 2.6 커널로 IDE 장치 구성

2.6 커널에서는 최신 기술을 사용하고 광학 디스크 레코딩을 허용하기 위해 `ide-cdrom`이라고 하는 기존 IDE CD-ROM 드라이버가 완전히 재작성되었습니다. 이 드라이버에는 DMA 가속 기능이 포함되어 있어 DVD 레코더와 같은 고속 장치를 사용할 수 있습니다.

따라서 하위 버전의 커널과 함께 사용되던 `ide-scsi` 드라이버는 더 이상 지원되지 않습니다. 이 드라이버를 2.6 커널과 함께 계속 사용하면 Nero Linux에서 해당 장치를 사용할 수 없으며 부팅 시 커널에서 경고 메시지가 나타나게 됩니다.

2.6 커널에서 Nero Linux(으)로 IDE 장치를 사용하려면 `ide-cdrom` 드라이버와 연결해야 합니다. 따라서 커널 명령줄을 "이전의" `ide-scsi` 드라이버(`hdXX=ide-scsi` 매개변수 없음)와 연결해서는 안 됩니다.

이 방법을 잘 모르는 경우, 배포 설명서를 참조하십시오.

14.1.3.3 장치 파일에 대한 적합한 권한 설정

14.1.3.3.1 정적 "/dev" 지원을 위한 권한 설정

다른 사용자에게 모든 디스크 장치에 대한 액세스 권한을 부여하려면 Linux에서 해당 장치 파일 이름에 대해 올바른 권한을 설정합니다. 이는 Nero Linux이(가) 아니라 운영 체제에서 제어합니다.

요구 사항

- 사용 권한을 설정할 수 있는 권한이 있어야 합니다.

장치 파일에 올바른 사용 권한을 설정하려면 다음을 수행하십시오.

1. 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 입력합니다. 여기서 X는 IDE 장치에 해당하는 문자입니다.
 1. `chmod o+r+w /dev/sg*`
 2. `chmod o+r+w /dev/hdX`
3. IDE 장치가 여러 개인 경우 마지막 명령어를 여러 번 실행할 수 있습니다.
 - ➔ 사용자에게 모든 SCSI 일반 장치(예: CD-ROM)와 IDE 디스크 장치에 대한 읽기 및 쓰기 권한이 주어집니다.



일부 사용자에게만 액세스 권한을 부여하려면 예를 들어 "nero"와 같은 이름의 새로운 그룹을 만든 후 디스크 장치와 상응하는 장치 파일의 그룹을 이 새 그룹으로 변경하는 방법도 있습니다. 이러한 장치 파일의 그룹에 읽기/쓰기 권한을 부여한 다음, 을(를) 사용할 수 있도록 허용된 모든 사용자를 새로 만든 그룹에 추가하면 됩니다.

14.1.3.3.2 udev 지원

Nero Linux은(는) 실제 Linux 배포판에서 사용되는 새로운 /dev 파일 시스템 구현인 udev를 지원합니다.

이 파일 시스템을 사용하면 일부 특정 구성 파일을 사용하여 부팅을 하는 동안 모든 사용 권한이 설정됩니다. 수정 사항을 영구적으로 적용하려면 /etc/udev/rules.d에 있는 파일을 변경해야 합니다. 자세한 내용은 udev FAQ를 참조하십시오.

간혹, Nero Linux이(가) 이미 시작된 후에 연결한 핫플러그 장치는 바로 인식되지 않을 수 있습니다. 이 경우에는 Nero Linux을(를) 다시 시작하십시오.

14.1.3.4 IDE 장치에 DMA 가속 설정

DMA 가속을 사용하면 디스크 드라이브의 처리율이 향상되고 모든 레코딩 장치를 안전하게 사용할 수 있습니다. 사용 중인 Linux 커널과 배포판 구성에 따라 시작할 때 DMA 가속이 자동으로 활성화될 수 있습니다.

하드웨어가 DMA 가속을 지원하는 경우 IDE 하드 디스크 드라이브뿐 아니라 CD/DVD 리더 및 레코더와 같은 디스크 드라이브에도 DMA 가속 기능을 사용하는 것이 좋습니다.

Nero Linux은(는) DMA 가속이 없는 장치가 발견되면 응용 프로그램 시작 시 경고 메시지를 표시합니다.

다음 작업을 수행하여 장치에서 DMA 가속을 활성화합니다. 이 설정은 Nero Linux이(가) 아니라 운영 체제에서 수행합니다.

1. 루트로 로그인하여 명령 `hdparm -d1 /dev/hdX`를 실행합니다(여기서 X는 IDE 장치에 해당하는 장치를 나타냄).

→ DMA 가속화가 활성화됩니다.



이 설정은 영구적으로 유지되지 않습니다. 부팅할 때 DMA를 활성화하려면 시작 스크립트 중 하나에 위의 명령을 추가하면 됩니다. 이러한 스크립트는 배포판에 따라 다르므로 이 방법을 보려면 배포판 설명서를 참조하십시오. 대부분의 배포판에는 이를 구성하기 위한 일부 그래픽 프론트엔드가 들어 있습니다.

14.1.4 지원되는 배포판

Nero Linux은(는) 다음 배포판을 지원합니다.

- Red Hat Enterprise Linux 4
- SuSE Linux 10.0
- Fedora 4
- Debian GNU/Linux 3.1
- Ubuntu 5.10
- Linspire 6.0.x

배포판은 지정된 버전으로 지원됩니다.

14.2 지원되는 포맷

14.2.1 디스크 형식

- 오디오 CD
- 믹스 모드 CD
- 엑스트라 CD
- 미니DVDminiDVD
- DVD 비디오

14.2.2 디스크 종류

- CD
- DVD



Blu-ray에 대한 자세한 정보는 지원

웹사이트(www.nero.com/link.php?topic_id=416)에서 확인할 수 있습니다.



사용되는 레코더에 따라 실제 사용 가능한 항목 및 디스크 종류(예: **DVD**)가
다릅니다.

14.2.3 오디오 형식 및 코덱

- MP3 / mp3PRO
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 3(MP3)
- OGG Vorbis(OGG, OGM)
- Resource Interchange File Format WAVE(WAV, WAVE)
- Free Lossless Audio Codec(FLAC)
- Linear Pulse Code Modulation(LPCM, PCM, L16)

15 용어

Blu-ray

Blu-ray 기술은 특수한 데이터 캐리어에 대한 레코딩을 참조합니다. 데이터를 읽고 쓰는 데에 붉은색 레이저를 사용하는 DVD와 비교하여, Blu-ray 디스크는 푸른색 레이저를 사용하여 쓰여집니다. 이 푸른색 레이저의 짧은 파장(405 nm)은 더 정확하게 레이저의 위치를 지정하게 합니다. 데이터 또한 더 간결하게 쓰여지고, 디스크 공간도 더 적게 차지합니다. Blu-ray 디스크에 하나의 레이어의 경우는 최대 25GB까지 두 개의 레이어의 경우는 최대 50GB까지 저장할 수 있습니다.

CD-R

CD-R(Compact Disc-Recordable)은 재기록 불가 미디어 기술입니다. Orange Book 표준에서는 오디오 데이터와 기타 컴퓨터에서 읽을 수 있는 데이터의 저장소를 정의합니다.

Joliet

Joliet은 파일 이름에 대한 ISO-9660 표준의 확장입니다. Joliet은 더 많은 문자를 표현하기 위해 Microsoft에서 고안했습니다. 파일 이름은 길이가 64자까지 허용되며 문자 A-Z, a-z, 음라우트 기호 및 ß를 포함할 수 있습니다.

mp3

MPEG-1 Audio Layer 3 오디오 포맷은 오디오 파일을 품질 저하 없이 원래 크기보다 훨씬 작은 크기로(1:10) 압축하는 데 사용됩니다. 1분에 해당하는 크기가 원래 파일은 10MB인 반면 약 1MB로 계산할 수 있습니다. 이 값과 품질은 오디오 신호의 복잡성에 따라 달라질 수 있습니다. 사용된 비트 전송률로 품질을 측정할 수 있습니다. 비트 전송률이 높을수록 품질은 좋지만 더 많은 메모리가 필요합니다.

MPEG-1

MPEG(Moving Picture Experts Group)에서 정의한 비디오 및 오디오 코덱 산업 표준입니다. MPEG-1은 MPEG 압축군의 일부이며 압축률이 가장 높습니다. MPEG-1은 비디오 CD를 위한 형식입니다.

MPEG-2

MPEG(Moving Picture Experts Group)에서 정의한 비디오 및 오디오 코덱 산업 표준입니다. MPEG-2가 방송 표준이며 인터레이스 TV에 더 효과적이라는 점을 제외하면 MPEG-1과 MPEG-2는 거의 차이가 없습니다. MPEG-2는 DVD의 비디오 형식으로 사용됩니다.

멀티세션

멀티세션은 여러 주기로 디스크를 완성하는 것을 가리킵니다. 첫 번째 세션이 디스크에 레코딩된 뒤, 디스크가 닫히지 않았기 때문에 다른 레코드를 추가할 수 있습니다.

부팅 가능 CD

부팅이란 컴퓨터를 시작할 때 운영 체제를 로드하는 것입니다. 부팅은 일반적으로 하드 디스크에서 수행됩니다. 그러나 하드 디스크에서 컴퓨터를 부팅하지 않거나 부팅할 수 없는 경우 부팅 CD가 있는 드라이브에서 운영 체제를 로드할 수 있습니다.

북 타입

북 타입은 DVD의 사양(예: DVD-, DVD+, DVD-ROM)을 정의합니다. 올바른 재생을 위해, 북에 DVD 사양을 정의하여 모든 미디어를 올바르게 읽을 수 있도록 합니다. 사양은 색상을 통해 배포되는 Rainbow Books에 정의됩니다(예: Yellow Book).

이미지

이미지는 완전한 디스크의 이미지가 포함된 하드 드라이브의 단일 파일을 가리킵니다. 디스크 이미지를 사용하면 쓰기 과정 중 문제가 발생하거나 PC에 레코더가 연결되지 않은 경우, 나중에 미디어에 정확한 복사본을 만들 때 사용할 수 있습니다. 이미지를 만들려면 하드 드라이브에 원래 디스크의 내용에 해당하는 빈 공간이 있어야 합니다

16 색인

C		S	
CD EXTRA.....	13, 27	SCSI 장치.....	56
CD 텍스트	26	Serial ATA 장치.....	57
D		U	
Debian 패키지		udev	59
설치	9	UDF.....	23
DMA 가속화	58	X	
설정	60	Xbox™	
DVD 비디오.....	13, 34	호환 디스크 만들기.....	24
I		급	
IDE 장치.....	55	급기	
IDE 장치		레코딩 옵션.....	41
2.4 커널 구성.....	57	쓰기 방법.....	42
IDE 장치		기	
2.6 커널 구성.....	58	기본 화면.....	10
ISO	22	도구 모음.....	11
L		메뉴 모음.....	10
Linux 커널 버전	54	기호 및 표기 규칙, 설명서.....	8
찾으려면	54, 56	데	
M		데이터	
miniDVD	34	CD/DVD 만들기	18
N		데이터 디스크.....	12
Nero Linux		데이터 모드	23
설치	9	데이터 정의.....	14
설치	9	디	
R		디스크	
RPM 패키지		달기.....	41
설치	9		

디스크 단위 기록	42	조건.....	35
디스크 포맷	14	부팅 디스크	13, 35
레		레코딩	36
레코더		복	
선택	39	복 타입 설정:.....	39
레코딩		비	
시작	42	비디오	
레코딩 설정		DVD 비디오 파일	34
수행	39	새	
멀		새 편집	12
멀티세션 디스크	21	선	
계속	22	선택 화면.....	16
시작	21	설	
문		설명서, 기호 및 표기 규칙.....	8
문자 설정		세	
정의	23	세션	
믹		가져오기.....	21
믹스 모드 CD.....	12	시	
백		시뮬레이션	41
백업.....	21	에	
버		에뮬레이션	35
버퍼 언더런	42	엘	
복		엘 토리토(EI Torito).....	35
복사	45	오	
복사 옵션.....	47, 48	오디오	
부		오디오 CD 만들기	25
부팅			

오디오 CD	12	작	
구성 옵션	26	작동 방법	
변환	27	기본	7
컴퓨터에 저장	27	기본 단계	7
오디오 트랙		장	
타이틀 입력	29	장치	
오디오 파일		IDE	55
편집	10	SCSI	56
평준화	26	Serial ATA	57
		외부	56
음		장치 파일	55
옵션		장치의 파일에 대해 올바른 권한 설정	
구성	51	설정	59
조정	51	재	
외		재기록 가능 디스크	42
외부 장치	56	재기록 디스크	
요		디스크 지우기	49
요구 사항		삭제	49
메모리	54	지우기 방법	50
용		트	
용량 표시줄	16	트랙	
웹		저장	27
웹 브라우저 영역	16	트랙 단위 기록	42
이		파	
이미지 레코더	18	파일 시스템	23
이미지 파일		파일명 길이	23
레코딩	38	편	
만들기	43	편집 영역	16
인		혼	
인터넷 데이터베이스	29	혼합 모드 CD	27

17 연락처 정보

Nero Linux은(는) Nero AG 제품입니다.



Nero AG

Im Stoeckmaedle 13-15
76307 Karlsbad
Germany

인터넷: www.nero.com
지원: <http://support.nero.com>
팩스: +49 724 892 8499

Nero Inc.

330 N Brand Blvd Suite 800
Glendale, CA 91203-2335
USA

인터넷: www.nero.com
지원: <http://support.nero.com>
팩스: (818) 956 7094
전자: US-CustomerSupport@nero.com
메일:

Nero KK

Rover Center-kita 8F-B, 1-2-2
Nakagawa-chuou Tsuzuki-ku
Yokohama, Kanagawa
Japan 224-0003

인터넷: www.nero.com
지원: <http://support.nero.com>

Copyright © 2008 Nero AG 및 사용 허가자. All rights reserved.